ESPECIAL

GAME-X

TRAMA

508 JOGOS

TESTADO 100% QUALIDADE X

527 DICAS

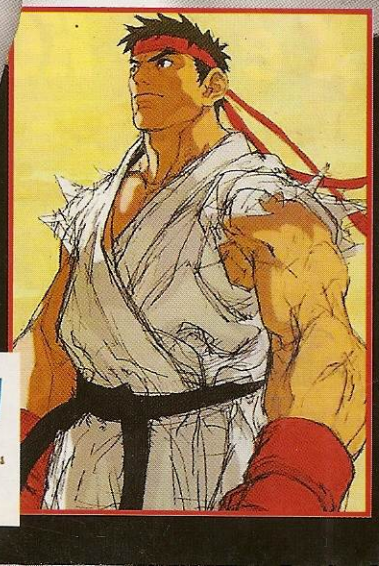
BÔNUS

Golpes e Fatalities pra você detonar no:

MORTAL KOMBAT 4

351 códigos

Pro Action Replay & Game Shark

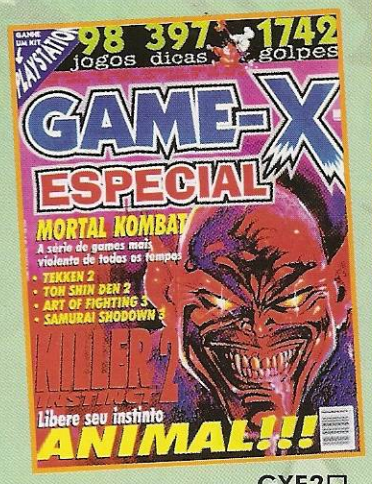


http://www.game-x.com.br

ESPECIAL GAME-X
ANO 2 • Nº 9 • R$ 3,00
7 897780 502540

Complete sua X-coleção

GXE1☐



GXE2☐

GXE3☐

GXE4☐

GXE5☐

GXE6☐

GXE7☐

GXPS1☐

X é do KCT!

- **A 1ª revista de games com site do Brasil**
- **A revista que mais dá dicas em todo o mundo**
- **Toneladas de golpes especiais**
- **Recordes dos leitores**
- **Ranking dos melhores jogos**

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

ESPECIAL GAME-X ..... *3,00 cada*
GXE1☐ GXE2☐ GXE3☐ GXE4☐ GXE5☐ GXE6☐ GXE7☐
Revista PÔSTER GAME-X ..... *1,99 cada*
GXPS1☐

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

TEL.: _____ CEP: _____

CIDADE: _____ ESTADO: _____

Envie cheque nominal à **TRAMA EDITORIAL LTDA.** *no valor total do pedido, para* **CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

VALE XEROX

indeX

TESTADO 100% QUALIDADE

12 XTRICKS

Andretti Racing 97 (PlayStation) 12
Battlecorps (SegaCD) 12
Bug Too! (Saturn) 12
Bust-A-Move 2 (PlayStation) 13
Clay Fighter 63 1/3 (Nintendo64) 13
Command & Conquer (PlayStation) 12
Donkey Kong Country (SuperNES) 13
Donkey Kong Country 3 (SuperNES) 13
Doom (Saturn) 13
Doom 64 (Nintendo64) 14
Doom Troopers (SuperNES) 13
Double Dragon 5 (SuperNES) 15
Dynasty Warriors (PlayStation) 15
Earthworm Jim (MegaDrive) 15
Eternal Champions - Challenge From The Dark Side (SegaCD) 15
Excalibur 2055 A.D. (PlayStation) 15
F1 Exaust Heat (SuperNES) 16
F1 Pole Position 64 (Nintendo64) 16
Final Fantasy 3 (SuperNES) 16
Gex (3DO) 17
GoldenEye 007 (Nintendo64) 16-17
Grid Runner (Saturn) 17
Hexen (PlayStation) 16
Hexen (Saturn) 17
International Superstar Soccer (SuperNES) 17
Jungle Book (MegaDrive) 17
Jurassic Park (SegaCD) 16
Jurassic Park 2 (SuperNES) 18
Mace: The Dark Age (Nintendo64) 18-19
Mario Andretti Racing (MegaDrive) 18
Mario Kart 64 (Nintendo64) 18
Mighty Morphin Power Rangers (SegaCD) 18
Mortal Kombat Trilogy (Nintendo64) 18
Mr. Bones (Saturn) 18
Multi Racing Championship (Nintendo64) 20
Norse By Norsewest (PlayStation) 20
Norse By Norsewest (Saturn) 21
Out Of This World (3DO) 18
Pac In Time (SuperNES) 21
Pandemonium (PlayStation) 21
Pandemonium (Saturn) 21
Panic (SegaCD) 21
Panzer Dragoon (Saturn) 21
Porsche Challenge (PlayStation) 21
Prehistorik Man (GameBoy) 22
Push Over (PC) 23
Raiden Project (PlayStation) 21
Rebel Assault (SegaCD) 21
Scud (Saturn) 22
Shinobi 3 (MegaDrive) 22
Slam 'N Jam 96 (PlayStation) 22
Star Fox 64 (Nintendo64) 22
Stellar Fire (SegaCD) 23
Street Fighter Alpha 2 (Saturn) 24
Super Bomberman 4 (SuperNES) 25
Super Mario Kart (SuperNES) 23
Tetrisphere (Nintendo64) 24
The Crow - City Of Angels (PlayStation) 23
The Horde (3DO) 24
The Incredible Hulk - The Pantheon Saga (PlayStation) 24
The Lion King (MegaDrive) 25
The Lost Vikings (SuperNES) 25
Time Crisis (PlayStation) 25
Tiny Toon Adventures - Wacky Sports Challenge (SuperNES) 25
Tiny Toon Adventures (SuperNES) 25
Tobal nº2 (PlayStation) 25
Tomb Raider (PC) 25
Top Gear 2 (SuperNES) 27
Top Gear 3000 (SuperNES) 25
Top Gear Rally (Nintendo64) 26
Turrican (GameBoy) 27
Ultimate Mortal Kombat 3 (MegaDrive) 27
Ultimate Mortal Kombat 3 (SuperNES) 27
Virtua Fighter (MegaDrive) 27
Wave Race 64 (Nintendo64) 26
Wolfeinstein 3D (Jaguar) 27
World Wide Soccer 97 (Saturn) 27
X-Men vs. Street Fighter (Arcade) 26

40 Pro ACTION REPLAY GameShark

Ace Combat 2 (PlayStation) 28
Adidas Power Soccer (PlayStation) 28
Adventures Of Lomax (PlayStation) 28
Agile Warrior (PlayStation) 28
Air Combat (PlayStation) 28
Albert Odyssey (Saturn) 28
Alien Trilogy (PlayStation) 28
Alien Trilogy (Saturn) 28
All Star Baseball 97 (PlayStation) 28
All Star Baseball 97 (Saturn) 28
Allied General (PlayStation) 28
Andretti Racing (PlayStation) 28
Andretti Racing (Saturn) 28
Arcade Greatest Hits (Saturn) 29
Area 51 (PlayStation) 29
Armored Core (PlayStation) 29
A-Train (PlayStation) 29
Batman Forever (PlayStation) 29
Batman Forever (Saturn) 29
Battle Arena Toshinden (PlayStation) 29
Battle Arena Toshinden 3 (PlayStation) 29
Battle Arena Toshinden Remix (Saturn) 29
Battle Monsters (Saturn) 29
BattleSport (PlayStation) 29
BattleStations (PlayStation) 29
BattleStations (Saturn) 29
Beyond The Beyond (PlayStation) 30
Big Bass World Championship (PlayStation) 29
Big Hurt Baseball - Frank Thomas (PlayStation) 29
Big Hurt Baseball - Frank Thomas (Saturn) 29
Black Dawn (PlayStation) 29
Black Dawn (Saturn) 29
Bogey Dead 6 (PlayStation) 29
Bottom Of The 9th (Saturn) 30
Brahma Force (PlayStation) 30
Broken Helix (PlayStation) 30
Bubble Bobble (PlayStation) 30
Bubble Bobble (Saturn) 30
Bushido Blade (PlayStation) 31
Buster Bros. Collection (PlayStation) 30
Casper - The Movie (Saturn) 31
Command & Conquer (Saturn) 31
Contra - Legacy Of War (Saturn) 31
Corpse Killer (Saturn) 31
Criticom (Saturn) 31
The Crow - City Of Angels (Saturn) 31
Cruis'n USA (Nintendo64) 31
Crusader - No Remorse (Saturn) 31
Crypt Killer (Saturn) 30
Cyber Speedway (Saturn) 30
Doom 64 (Nintendo64) 31
Mario Kart 64 (Nintendo64) 31
Mortal Kombat Trilogy (Nintendo64) 31
Star Fox 64 (Nintendo64) 31
Star Wars - Shadows Of The Empire (Nintendo64) 31
Top Gear Rally (Nintendo64) 31
Turok - Dinosaur Hunter (Nintendo64) 31
War Gods (Nintendo64) 31

Dr. Xurros

MUITO MAIS CÓDICOS!

Mais uma vez a galera da X suou a camisa e descolou uma tonelada de dicas para a moçada que detona. Agora, além de mais bonito, o especial da X traz MUITO mais dicas, usando cada espacinho da revista, espremendo as letras e colocando o máximo de informação possível... os inimigos vão tremer nas pernas quando você experimentar os códigos da X!

Ah! Quem tem os acessórios Game Shark ou Pro Action Replay já tem sua salvação, pois a partir dessa edição a X também vai descolar toneladas de passwords para os aparelhos e, é claro, TODOS os códigos funcionam perfeitamente, são oficiais e testados 100% pelos próprios fabricantes... e, é claro, a X traz MUITO mais senhas que as revistas concorrentes... pode contar, detonar e conferir... é MUUUITO mais mesmo!

Já para os aficionados em pancadaria, TODOS os golpes especiais para as últimas sensações, Mace: The Dark Age e Marvel Super Heroes vs. Street Fighter... um gancho no queixo dos inimigos!

X-APROVADO (LUTA/AÇÃO)

Battletoads	Nintendo
Streets Of Rage	Mega
Teenage Mutant Ninja Turtles	Arcade
Teenage Mutant Ninja Turtles IV	SNES
Golden Axe	Mega
The Simpsons	Arcade
Final Fight	Arcade
Battletoads In Battlemaniacs	SNES
Double Dragon	Arcade
Double Dragon 2	Nintendo

Jogos inesquecíveis segundo a redação da revista "GAME-X".

TOP TEN (ESTADOS UNIDOS)

1 - GoldenEye 007	N64
2 - Madden 98	PSX
3 - NFL GameDay 98	PSX
4 - Jurassic Park 2	PSX
5 - Ace Combat 2	PSX
6 - NCAA Football 98	PSX
7 - Star Fox 64	N64
8 - Madden 98	Saturn
9 - NHL Powerplay 98	PSX
10 - Triple Play 98	PSX

Jogos mais vendidos segundo as lojas "Electronics Boutique".

TOP TEN (JAPÃO)

1 - Derby Stallion	PSX
2 - Last Bronx	Saturn
3 - Langrisser IV	Saturn
4 - Everyone's Golf	PSX
5 - Rockman X4	PSX
6 - Pocket Monster	Game Boy
7 - Mobile Suit Gundam Perfect One Year War	PSX
8 – Tamagotchi	Game Boy
9 - SaGa Frontier	PSX
10 - Monster Rancher	PSX

Jogos mais vendidos segundo a revista "Weekly Famitsu".

TRAMA

DIRETORES
Ruy Pereira
Ethel Santaella

GAME-X

REDAÇÃO
Editor Executivo
Darius Roos
Projeto Gráfico e Direção de Arte
Darius Roos
Dawis Roos
Ilustração
Júlio César Nogueira
Diagramação
Dawis Roos
Produtor Gráfico
Álvaro Corrêa
Assistente de Produção
Íris Viana
Mauricélio F. Paiva
Pilotos e Textos
Áthila Rebêlo Roos
Darius Roos
Dawis Roos
Rafael de Agostini Ferreira
Scanner
Edilson Gedo Cavalheiro
Evandro do Nascimento
Agradecimentos
Clezia Martins Gomes
Rosa Arrais
Silvia Szarf

DEPARTAMENTO COMERCIAL
Diretor
Ruy Pereira

ASSINATURAS & NÚMEROS ATRASADOS
Tel.: (011) 887 5408
Assistente
Cristian Lemi
Luzia Begalli

ESPECIAL GAME-X
é uma publicação bimestral da Trama Editorial Ltda.
Administração, Redação, Assinaturas e Publicidade:
R. Professor Filadelfo Azevedo, 383
04508-010 São Paulo - SP
Tel.: (011) 885-8879
Fax: (011) 887-3060

NOSSAS PUBLICAÇÕES
GAME-X - Videogames e PC
ESPECIAL GAME-X - Videogames e PC
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs
MÃE, *você e seu filho* - Feminina
GRAVIDEZ *Passo a Passo* - Feminina
GUITAR PLAYER - Musical
OK MAGAZINE - Comportamento GLS

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração capa: Nilson Cardoso

RANKING

ATENÇÃO

Pra deixar sua marca no Ranking da X mande uma foto ou fita de vídeo-cassete com a imagem do resultado, anotando seu nome e idade, além do jogo e recorde.

- Ao usar máquina fotográfica pra registrar seu recorde, NÃO use "flash" e deixe TODAS as luzes do local apagadas.
- Nos jogos de corrida a pista válida para os recordes é sempre a primeira. Já nos jogos de F1, vale a pista de Interlagos... ou, se o jogo NÃO a tiver, vale a 1ª pista.

RECORDES

Jogo	Sistema	Recorde	Jogador	Meses
Ayrton Senna's Kart Duel	PSX	OOI Matsuda - Best Lap - 0'22"06	Marcelo Hakato	1
Blast Corps	N64	28 ★ / 45 Platina / 33 Ouro	Equipe American Games	1
Cool Boards	PSX	1'07"386	Equipe Metroid	1
Crash Bandicoot	PSX	T / 26 Gemas	Marcelo Hakato	9
Cyberbots	Saturn/Arcade	9.999.999	Legion Gamer's	1
D	PSX/Saturn/3DO	T / 4 Escaravelhos	Legion Gamer's	1
Darkstalkers 1 - Night Warriors	PSX/Saturn/Arcade	99.999.999	Legion Gamer's	1
Darkstalkers 2 - Revenge	PSX/Saturn/Arcade	9.999.999	Legion Gamer's	1
Die Hard Arcade	Saturn/Arcade	0:16'54" / 13 Coins	Sérgio Roberto Tamogami	1
Donkey Kong Country 1	SNES	101% / 0:53'	Equipe American Games	1
Donkey Kong Country 2	SNES	102% / 1:32'	Equipe American Games	1
Donkey Kong Country 3	SNES	105% / 1:49'	Equipe American Games	1
Double Dragon 5	PSX/Saturn/NeoGeo	9.999.999	Legion Gamer's	1
Earthworm Jim - SE	Sega CD	T	Jarbas Hermes de Souza Junior	6
Fatal Fury - Real Bout	PSX	10.048.090	Equipe Metroid	1
Formula 1	PSX	Interlagos - Best Lap - 1'13"784	Legion Gamer's	1
F-Zero	SNES	Mute City - Best Lap - 0'24"50	Equipe Metroid	1
F-Zero	SNES	Mute City - Total - 2'00"13	Super Batata Games	1
Indiana Jones - Greatest Adventures	SNES	1.474.050	Equipe Metroid	4
Mario Kart 64	N64	Luigi Raceway - Best Lap - 0'33"69	Equipe Metroid	1
Mario Kart 64	N64	Luigi Raceway - Total - 1'43"70	Equipe Metroid	1
Rage Racer	PSX	Best Lap - 0'50"162	Equipe Metroid	1
Resident Evil	PSX	T / 1'08"78 / Sem gravar	Equipe Macula	1
Ridge Racer	PSX	Best Lap - 0'37"083	Equipe Metroid	1
Sega Rally Championship	Saturn/Arcade	Arcade Mode - 3'20"95	Welton Eduardo Ribeiro Monteiro	1
Sonic The Hedgehog 1	Mega	T / 9.999.990	André Valdo Ferri	11
Sonic The Hedgehog 2	Mega	T / 5.057.570	Equipe Macula	1
Soul Blade	PSX	T / 0'16"72	Equipe Perfect	1
Star Fox	SNES	T / 68.700	Super Batata Games	1
Star Fox 64	N64	1.844	Equipe American Games	1
Star Wars - Shadows Of The Empire	N64	T / 0:59'05"	Jedi Kinght Team	6
Street Fighter Alpha 1	PSX	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	4
Street Fighter Alpha 1	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	10
Street Fighter Alpha 2	PSX	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	11
Street Fighter Alpha 2	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	7
Street Fighter Alpha 2	SNES	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	4
Street Fighter EX Plus Alpha	PSX	9.999.999	Legion Gamer's	1
Street Fighter EX Plus Alpha	PSX	Time Attack - 1'43"81	Equipe Metroid	1
Super Mario 64	N64	T / 120 ★ / 2087 moedas	Equipe Metroid	4
Super Mario Bros - The Lost Levels	SNES	9.999.990	Super Batata Games	1
Super Mario Bros 1	SNES	9.999.990	Super Batata Games	1
Super Mario Bros 2 - USA	SNES	T / 396	Super Batata Games	1
Super Mario Bros 3	SNES	9.999.990	Super Batata Games	1
Super Mario Kart	SNES	Mario Circuit 1 - 1'02"35	Equipe Macula	1
Super Mario RPG - Legend Of The Seven Stars	SNES	Terminado / 39 Baús Secretos	Super Batata Games	1
Super Mario RPG - Legend Of The Seven Stars	SNES	Game - 15.196.457	Super Batata Games	1
Super Mario World 1	SNES	9.999.990	Márcio Scofoni Abdala	1
Super Mario World 2 - Yoshi's Island	SNES	Nota Total - 5400	Equipe Metroid	1
Super Metroid	SNES	T / 100% / 1:22'	Equipe Metroid	2
The Legend Of Zelda III	SNES	T / 20 ♥ / Sem gravar	Seguidores do Dr. Xurros	11
TMNT IV - Turtles in Time	SNES	9.999	Super Batata Games	11
Turok - Dinosaur Hunter	N64	T / Todos os itens	Equipe Macula	1
Twisted Metal 1	PSX	T	Marcelo H. Bosco	11
Twisted Metal 2	PSX	T/Final Perfeito	Equipe Perfect	1
Wave Race 64	N64	Dolphin Park (Stunt) - 20.621	Eduardo Ogliari	1
Wave Race 64	N64	Sunny Beach - 1'04"343	Placídio Ferreira da Silva	1
Zeo Power Rangers Pinball	PSX	7.987.600.000	Equipe Macula	1

X FIGHT

CLAY FIGHTER 63 1/3

Comandos dos Botões

S ..... Soco
SR ..... Soco Rápido
SM ..... Soco Médio
SF ..... Soco Forte
C ..... Chute
CR ..... Chute Rápido
CM ..... Chute Médio
CF ..... Chute Forte
(c) ..... Carregar o Movimento

Comandos do Direcional

→ ..... Frente
← ..... Trás
↑ ..... Cima
↓ ..... Baixo
↘ ..... Diagonal Frente/Baixo
↗ ..... Diagonal Frente/Cima
↙ ..... Diagonal Trás/Baixo
↖ ..... Diagonal Trás/Cima

OBS - Todos os movimentos de golpes especiais funcionam com seu lutador ao lado esquerdo da tela. Caso esteja ao lado direito, inverta a direção dos comandos.

** O movimento do "Claytality" deve ser feito no final do "2º Round", com o oponente sem energia, enquanto ele está tonteado.*

• Earthworm Jim

Movimentos Especiais

Jumping Head ..... ↓↓+S
Spin Ball ..... ↓↓+C
Gun Shot ..... ↓↘→+S
Flying Kick Thrust ..... ↓↘→+C
Elbow Charge ..... ←(c)→ +S
Flying Uppercut ..... →↓↘+S
Combo Breaker ..... Desconhecido
Insane Combo ..... ↓↙←+CM

Super Golpes

Uppercut ..... ↓↘→↓↘→+C (9-Hits)
Shot ..... ↓↘→↓↘→+S (4-Hits)
Air Combo ..... ↓↙←↓↙←+S (7-Hits)
Head Spin ..... ↓↙←↓↙←+C (9-Hits)

Claytalities

..... Desconhecido

• Boogerman

Movimentos Especiais

Jumping Punch ..... ↓↓+S
Spit ..... ↓↘→+S
Fart Slide ..... ↓↙←+C
Fart Slide 2 ..... ←(c)→, C
Air Fart Slide ..... ↓↙←+C
Combo Breaker ..... Desconhecido
Insane Combo ..... ↓↙←+CM

Super Golpes

Belch ..... ↓↘→↓↘→+S (8-Hits)
Cape Rush ..... ↓↙←↓↙←+S (7-Hits)
Cape Spin ..... ↓↙←↓↙←+C (9-Hits)

Claytalities

..... Desconhecido

• Bonker

Movimentos Especiais

Mallet Punch ..... ↓↓+S
Kitty ..... ↓↘→+S
Ferris Wheel ..... ↓↘→+C
Merry Go Round ..... ↓↙←+C
Fist Charge ..... ←(c)→+S
Flip Kick ..... ←(c)→+C
Combo Breaker ..... Desconhecido
Insane Combo ..... Desconhecido

Super Golpes

Kick Rush ..... ↓↘→↓↘→+C (6-Hits)
Kitty ..... ↓↘→↓↘→+S (5-Hits)
Merrry Go Round ↓↙←↓↙←+C (9-Hits)

Claytalities

..... Desconhecido

• Houngan

Movimentos Especiais

Jumping Smack ..... ↓↓+SM
Clock You ..... ↓↘→+S
Head Smash ..... ←(c)→ +C
Slide ..... ↓↙←+C
Air Slide ..... No ar, ↓↙←+C
Flying Kicks ..... →↓↘+C
Combo Breaker ..... Desconhecido
Insane Combo ..... Desconhecido

Super Golpes

Chicken Lickin' . ↓↘→↓↘→+S (13-Hits)
Voodoo ..... ↓↙←↓↙←+C (8-Hits)
Get Away ..... →↘↓↙←+S (8-Hits)

Claytalities

..... Desconhecido

• Sumo Santa

Movimentos Especiais

Jumping Cane ..... ↓↓+SM
Belly Launcher ..... ↓↘→+S
Flying Belly Launcher ..... →↓↘+S
Stomach Spin ..... →↘↓↙←+C
Cringle Crush ..... ←↙↓↘→+S
Roll Kick ..... Segure ←(c)→ +C
Combo Breaker ..... Desconhecido
Insane Combo ..... Desconhecido

Super Golpes

Belly ..... ↓↘→↓↘→+S (12-Hits)
Kick Rush ..... ↓↘→↓↘→+C (7-Hits)

Claytalities

..... Desconhecido

• Blob

Movimentos Especiais

Chainsaw ..... ←(c)→+S
Hammer Throw ..... ←(c)→+C
Flying Charge ..... →↓↘+S
Multi Kick ..... ←↓↙+S
Plane Dive ..... →↘↓↙←+C
Cannon Bomb ..... ↓↙←+S
Combo Breaker ..... Desconhecido
Insane Combo ..... Desconhecido

Super Golpes

Chop ..... ↓↙←↓↙←+S (15-Hits)
Ax Spin ..... ↓↙←↓↙←+C (8-Hits)
Beat Up ..... ↓↘→↓↘→+S (8-Hits)

Claytalities

..... Desconhecido

• T-Hoppy

Movimentos Especiais

Jumping Chop ..... ↓↓+SM
Slam ..... ↓↘→+S (Encostado)
Jackrabbit ..... →↓↘+S
Bunny Bash ..... →→+SR
Fist Charge ..... Segure ←(c)→ +S
Hydraulic Kick ..... ←↓↙+C
Combo Breaker ..... Desconhecido
Insane Combo ..... Desconhecido

Super Golpes

Jackrabbit ..... ↓↘→↓↘→+S (5-Hits)
Punch ..... →↓↘→↓↘+S (Encostado)

Claytalities

..... Desconhecido

• Taffy

Movimentos Especiais

Gum Ball ..... ↓↘→+S
Bouncing Gum Ball ..... →↘↓↙←+CF
High Bouncing Gum Ball .... →↘↓↙←+CM
Low Bouncing Gum Ball ... →↘↓↙←+CR
Spaz Out ..... ↓↙←+S
Air Spaz Out ..... No ar, ↓↙←+S
High Jelly Roll ..... ←(c)→+SM
Low Jelly Roll ..... ←(c)→+SF
Combo Breaker ..... Desconhecido
Insane Combo ..... Desconhecido

Super Golpes

Spaz ..... ↓↙←↓↙←+S (6-Hits)
Kick Charge ..... ←↓↙←↓↙+C (16-Hits)

Claytalities

..... Desconhecido

• Bad Mister Frosty

Movimentos Especiais

Ax Slice ..... ↓↘→+S
Snowball ..... ←(c)→+S
Snow Blower ..... ←(c)→+C
Ice Bash ..... ↓↙←+S
Blizzard ..... →↓↘+C
Combo Breaker ..... →↓↘+C
Insane Combo ↓↙←+CM ou ↓↘→+CM

Super Golpes

Combo ..... ↓↘→↓↘→+C (7-Hits)
Kick Rush . →↘↓↙←→↘↓↙←+C (7-Hits)

Claytalities

Ice Bash ..... ←↙↓←↙↓← (Encostado)

• Dr. Kiln

Movimentos Especiais

Jumping Kick ..... ↓↓+C
Beam ..... ↓↘→+S
Slide ..... ↓↘→+C
Shock ..... →↓↘+S
Head Charge ..... Segure ←(c)→ +S
Kick Charge ..... Segure ←(c)→ +C
Combo Breaker ..... Desconhecido
Insane Combo ..... ↓↘→+CM

Super Golpes

Machine Gun ..... ↓↘→↓↘→+S (3-Hits)
Slide ..... ↓↘→↓↘→+C (7-Hits)

Claytalities

Scissor Hand ..... →→→ (Encostado)
Island Toss ..... Desconhecido

• Icky Bod Clay

Movimentos Especiais

Jumping Punch ..... ↓↓+SM
Head Toss ..... ↓↘→+S
Teleport ..... →↓↘→+C
Hoo Hoo Ken ..... →↓↘+S
Bat Toss ..... ←↓↙+SF
High Bat Toss ..... ←↓↙+SM
Low Bat Toss ..... ←↓↙+SR
Ghostly Bash ..... ←(c)→+C
Air Ghostly Bash ..... No ar, ←(c)→+C
Combo Breaker ..... Desconhecido
Insane Combo ..... Desconhecido

Super Golpes

Fright ..... ↓↘→↓↘→+C (9-Hits)
Ghost Toss ..... ↓↙←↓↙←+S

Claytalities

..... Desconhecido

• Kung Pow

Movimentos Especiais

Big Chop ..... ↓↓+S
Da Crane ..... ↓+CM
Air Da Crane ..... No ar, ↓+CM
Pan Charge ..... Segure ←(c)→ +S
Flying Kick ..... Segure ←(c)→ +C
Chop Seuy ..... ↓↘→+C
Nun Chucks ..... ↓↘→+S
Crane Technique ..... ↓↙←+S
Egg Fu Yung ..... →↓↘+S
Teleport ..... ↓↙←+C
Combo Breaker ..... Desconhecido
Insane Combo ..... ↓↙←+CM

Super Golpes

Hurricane Kick .. ←↓↙←↓↙+C (22-Hits)
Pork Fried Rice ... ↓↘→↓↘→+C (8-Hits)
Fu Mun Du No ar, ↓↘→↓↘→+S (7-Hits)

Claytalities

Obliterate ..... ↓↓→→ (Perto)
Kung Fu Stomp ... ↓↓↓ (Média Distância)
Ax Chop ..... →→→ (Média Distância)
Pan Toss ..... Desconhecido

X-FIGHT

MACE
The Dark Age

The Executioner

- *Combo Starters*

Head Stab ..... ←+Q
Air Attack ..... Q (no ar, perto do chão)

- *Basic Combos*

..... S, K, Q
..... Q, Q, S

- *Combo Specials*

Big Swing ..... ←+S
Corps Kiss ..... ↓↘→+Q
Devastator ..... ←(c)→+Q
Axe Hook ..... ←↙↓↘→+S (arremesso)
Sweep Chop ..... ↓↙←+S (rasteira após "anti-crouch")

- *Stand Alone Specials*

Fade Back ..... Q+S ("anti-crouch")
Overhand ..... →+Q+S

- *Execution* ..... ←↙↓↘→←↙↓↘→+Q (encostado)

LEGENDA

←.	Trás
↓.	Baixo
→.	Frente
Q.	"Quick Attack"
S.	"Strong Attack"
K.	"Kick Attack"
E.	"Evade"
2s.	2 Segundos
2x.	2 Vezes
3x.	3 Vezes
(c).	Carregar por 2 Segundos

OBS - Todos os movimentos de golpes especiais funcionam com seu lutador ao lado esquerdo da tela. Caso esteja ao lado direito, inverta a direção dos comandos.

War Mech

- *Combo Starters*..... Desconhecido
- *Basic Combos*

..... Q, Q, S
..... Hold S for 2 sec. then Release

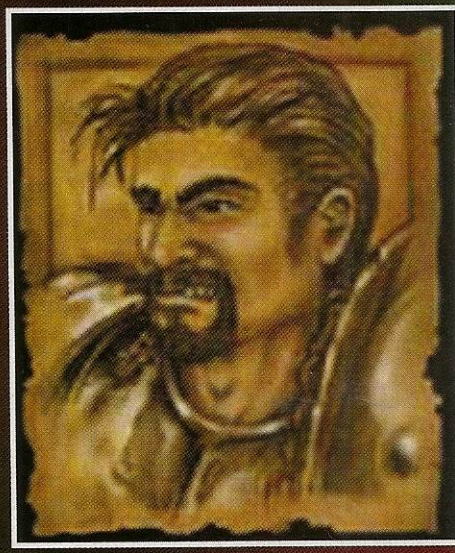
- *Combo Specials*

Cannon Ball ..... ↓↘→+Q or ↓↘→+S
Extended Morning Star ..... ←(c)→+S
Arm-Charge ..... →+Q+S

- *Stand Alone Specials*

Cockpit Spin Vertical ..... ←↙↓↘→+K
Cockpit Spin Horizontal ..... Q+S
Grab&Throw Enemy →+S+K (encostado)

- *Advanced Combos*..... Desconhecido
- *Execution* ..... ←→↓←+S (encostado)



Mordos Kull

- *Combo Starters*

Air Quick ..... Q (no ar, perto do chão)

- *Basic Combos*

..... S, Q, ←+S
..... Q, S, Q

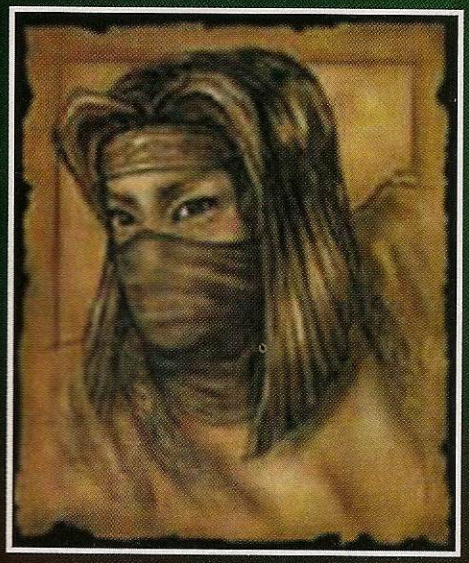
- *Combo Specials*

Dragon Strike ..... →↓↘+S
Shield Rush ..... ←(c)→+S (continue com "Dragon Strike")
Side Kick ..... ←(c)→+K (aperte 3x K)
Dodge Left ..... E+S
Dodge Right ..... E+Q
Hell Attack ... ←↙↓↘→+S (continue com especial)

- *Stand Alone Specials*

Block High go Low →↘↓↙←+Q (ataque defensivo)
Block Low go High →↘↓↙←+S (ataque defensivo "anti-crouch")
Sweep ..... ←+K
Anti-Crouch ..... →+Q+S
Flair Twirl ..... ←+Q+S (continue com especial)
Bell Ringer .. Q+S (continue com especial)

- *Execution* ..... ↓↓←+S (encostado)



Koyasha

- *Combo Starters*

Air Quick ..... Q (no ar)
Far Stab ..... Q+S
Back Kick ..... S+K (pule cruzando)

- *Basic Combos*

..... S, Q, K
..... Q, K, K

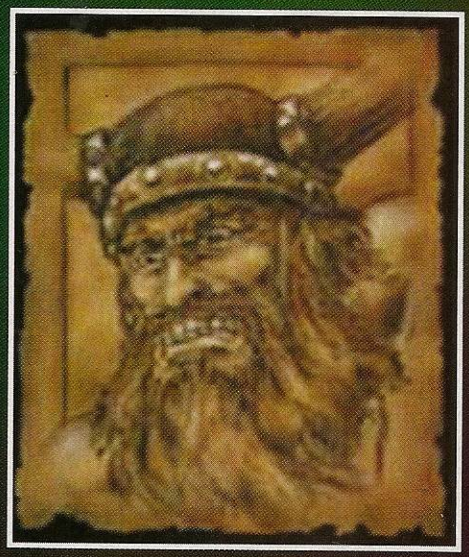
- *Combo Specials*

Spin Kick ..... ←↙↓↘→+K (continue com especial)
Left Attack ..... E+Q
Ankle Biter ..... E+S
Low High ..... →↓↘+S
Sweep ..... ←+K
Deception .... →↘↓↙←+S (continue com especial)
Slide ..... ←(c)→+K (continue com especial)
Electro Shuriken ..... ↓↘→+Q (aperte 2x Q)

- *Stand Alone Specials*

Head Drop . →↘↓↙←+K ("anti-crouch")
Overhand ..... →+Q+S
Air Grab . Q+S (no ar, perto do oponente)

- *Execution* ..... ←→←→+Q



Ragnar Bloodaxe

- *Combo Starters*

Air Quick ..... Q (no ar, perto do chão)

- *Basic Combos*

..... Q, S, Q+S
..... S, Q, Q

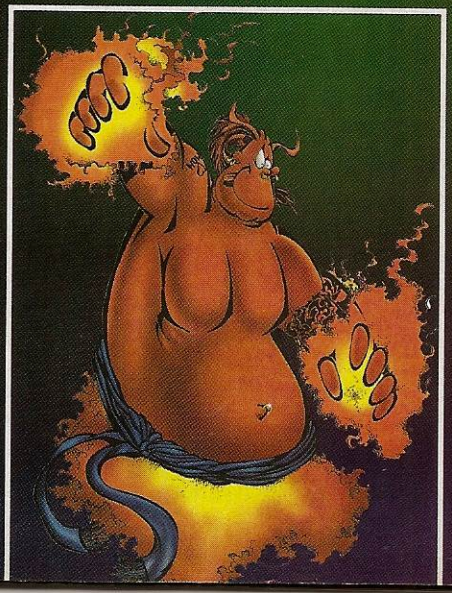
- *Combo Specials*

Vallhala Sweep ..... ←↙↓↘→+S
Roll n' Scoop ..... ←→+K
Fake Roll n' Scoop ..... →(c)→+K

- *Stand Alone Specials*

Head Rush ..... ←+Q+S
Big Chop ..... Q+S ("anti-crouch")
"anti-crouch" ..... →+Q+S ("anti-crouch")
Double Axe Attack Q+S+K ("anti-crouch")
Frenzy ..... →+Q rapidamente
Thunder Chap ..... ←(c)→+Q

- *Execution* ..... ←↙↓↘→←+K



Ichiro

- *Combo Starters*

Air Quick ..... No ar, aperte Q próximo ao chão
Double Fist Charge ..... →→+Q

- *Basic Combos* ..... S, S, Q

- *Combo Specials*

Helicopter Sword ..... ←(c)→+Q
Energy Ball ..... ↓↘→+Q
Energy Blade ..... ←↙↓↘→+S
Spin Kick ..... ←↙↓↘→+K

- *Stand Alone Specials*

Fist Punch ..... ←(c)→+S
Blade Pierce ..... Q+S

- *Advanced Combos*

4-hit ..... S, S, Q, ←↙↓↘→+K
4-hit ..... S, S, Q, ←↙↓↘→+Q

- *Execution* ..... →↘↓↙←↙↓↘→, S (encostado)

Pojo

- *Basic Combos*

..... Q, Q, S
..... S, S, Q

- *Combo Specials*

Chop ..... →+Q+S
Charge ..... ←(c)→+Q

- *Stand Alone Specials*

Egg Launch ..... Pule e aperte Q+S
Explosion ..... Q+S+K
Jump Kick ..... →↘↓↙←+S
Chicken Scratch ←(c)→+K (continue com S, S)

- *Advanced Combos*

(4-Hits) ..... Q, S, Q, Q+S+K

- *Execution* ..... →→+K (Close)

Kapeta

X-FIGHT

Al Rashid

- *Combo Starters*

Air Quick ..... Q (no ar)
Block Attack ..... ←+S

- *Basic Combos*

..... K, Q, K
..... S, S, Q

- *Combo Specials*

Dodge Left ..... E+S
Dodge Right ..... E+Q
Sand Devil ..... segure S por 2s e solte
Flash Cut Left ..... ↓↘→+S (continue com ↓→+Q)
Power Chop .... Q+S (o 2° ataque é "anti-crouch")
Sweep Kick ..... ←+K
Big Spin Uppercut ..... →↓↘+S
Side Kick ←(c)→+K (continue com →+S e o "Big Spin Uppercut")

- *Stand Alone Specials*

Blade Tornado ..... →↘↓↙←+S
Double Chop ..... →+Q+S ("anti-crouch")
Air Dive ..... ←(c)→+Q (no ar)
- *Execution* . ←↙↓↘→←+S (encostado)

Sir Dregan

- *Combo Starters*

Stab ..... Q+S
Air Quick ..... No ar, aperte Q próximo ao chão

- *Basic Combos*

..... Q, Q, S
..... S, S, Q

- *Combo Specials*

Triple Axis ..... Segure S por 2s e solte
Gut Bomb ..... ↓↘→+Q
Spin Left ..... E+S
Spin Right ..... E+Q
Dream Uppercut ..... →↓↘+S
Shield Slam ..... ←(c)→+S

- *Stand Alone Specials*

Jump Kick ..... ←(c)→+K
Block High & Go Low ..... →↘↓↙←+Q
Block Low & Go High ..... →↘↓↙←+S
Spine Crusher ..... S+K
Skull Basher ..... →+Q+S
Shin Splitter ..... ←↙↓↘→+K

- *Advanced Combos*

4-Hit ..... Q+S, S, S, Q
- *Execution* ..... →↘↓↙←↙↓↘→+K (encostado)

Takeshi Tsunami

- *Combo Starters*

Air Quick ..... Q (no ar, perto do chão)
Steel Waterfall ..... →↘↓↙←+S
Hop Kick ..... ←(c)→+K

- *Basic Combos*

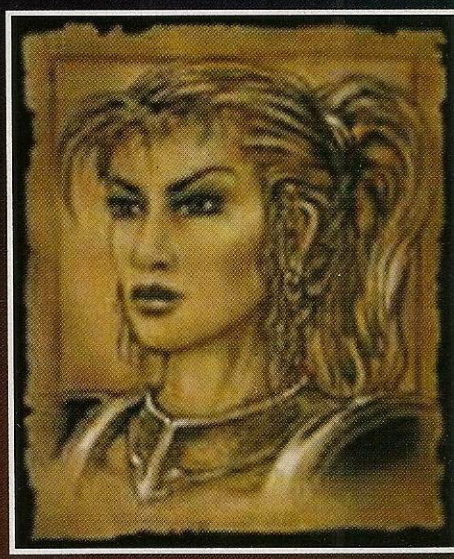
..... S, Q, S
..... Q, Q, S

- *Combo Specials*

Flying Uppercut ..... ←↙↓↘→+S
Energy Palm .... ←(c)→+S (continue com Q+S e especial)
Typhoon Fury ..... →+Q rapidamente

- *Stand Alone Specials*

Sweep ..... ←+K
High Thrust . Q+S (continue com especial)
Low Thrust ... S+K (continue com especial)
Zen Dodge... E+S (continue com especial)
Left Spin ..... E+Q (continue com especial)
Dodge Slash ..... →+Q+S
- *Execution* ..... →↘↓↙←↙↓↘→+S (encostado)



Countess Taria

- *Combo Starters*

Air Quick ..... Q (no ar)
Dagger Stab ..... ←+Q
Left Side Attack ..... E+Q

- *Basic Combos*

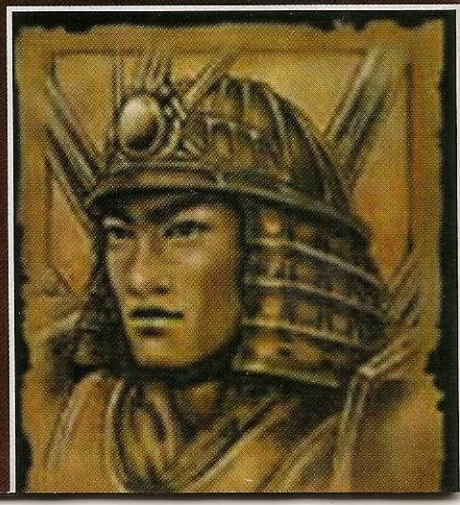
..... S, K, K
..... Q, Q, S

- *Combo Specials*

Flip Kick ..... ↓↘→+K
Fireball ..... ↓↘→+Q
Right Side Attack ..... E+S
Double Low Spin . →↘↓↙←+S (continue com especial após 2° "hit")
Rush Forward ..... ←(c)→+S

- *Stand Alone Specials*

Blade Geyser .... →↘↓+Q (continue com especial)
Air Fireball ..... ↓↘→+Q (no ar)
Low Dagger . S+K (continue com especial)
Overhand ..... →+Q+S
High Thrust . Q+S (continue com especial)
- *Execution* ..... Segure S e solte (distância média)



Namira

• *Combo Starters*

Air Quick ..... Q (No ar, perto do chão)

• *Basic Combos*

..... K, S, Q

..... K, K, ←+K

• *Combo Specials*

Spin Left ..... ←+Q (aperte 2x Q)

Spin Right ..... ←+S (aperte 2x S)

Hell Slap ..... ↓↘→+K (aperte 2x K)

Sweep ..... ←+K

High Kick ..... →→+K

Twirl ..... Q+S+K

Dodge Slash ..... E+S

• *Stand Alone Specials*

High Thrust . Q+S (continue com especial)

Low Thrust ... S+K (continue com especial)

Anti-Crouch ..... →+Q+S

Hell Drop ..... ←(c)→+K ("anti-crouch")

Power Chop ..... ←+Q+S ("anti-crouch", continue com especial)

Block High Cut Low ..... →↘↓+Q (ataque defensivo)

• *Execution* ..... ↓↓←→+K (encostado)

Grendal

• *Combo Starters*

Big Punch ..... ←+S

Big Knee ..... ←+K

Air Quick No ar, aperte Q próximo ao chão

• *Combo Specials*

Railroad Smash ... →+Q+S (continue com Q+S. Q+S)

Hand Sweep →↘↓↙←+S (continue com S)

Fierce Hit ..... Q+S

Forearm Bash ..... ←(c)→+Q

Smash Upper ..... →+Q+S

Trip & Hammer ..... →↘↓↙←, S, S

• *Stand Alone Specials*

Earthquake ..... Q+S+K

Uppercut ..... ←↙↓↘→, Q

Power Hit ..... ←(c)→+S

Shoulder Ram ..... →→+S

El Toro ..... ←+Q+S, S

Railroad Treatment ..... Q+S, Q+S, Q+S

• *Advanced Combos*

(6-Hits) Q, Q+S, Q+S, Q+S, →↘↓↙←, S, S

(7-Hits) ... ←+K, K, ←→+Q, Q+S, Q+S, Q+S, Q+S

• *Execution* ..... ↓↓←→+S (encostado)

Lord Deimos

• *Combo Starters*

Air Quick ..... Q (no ar, perto do chão)

Iron Fist ..... ←+Q

• *Basic Combos*

..... S, S, Q+S

..... S, ↓+S, ↓+S

• *Combo Specials*

Soul Kick ..... ←(c)→+K

Helicopter .... ←↙↓↘→+S (continue com especial)

Shoulder Rush ..... →→+S (continue com "Quick Power")

Fire Wall ..... ←↙↓↘→+Q

Quick Power ..... ←(c)→+S

• *Stand Alone Specials*

Homerun Swing ..... Q+S

Overhand ..... →+Q+S

Mega Thrust . ←+Q+S (Ao acertar, aperte Q para arremessar)

• *Execution* .... →←↙↓↘→+S (distância média)

HellKnight

• *Combo Starters* ..... Desconhecido

• *Basic Combos* ..... S, S, Q

• *Combo Specials*

Tail-Shot ..... ↓↘→+Q

Axe Uppercut ..... ←↙↓↘→+S

• *Stand Alone Specials*

Axe-Charge ..... ←(c)→+S

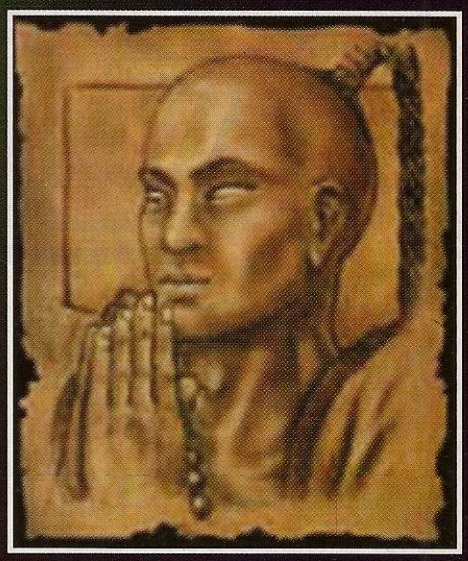
Firewall ..... ←(c)→+Q

Axe Takedown ..... →↘↓↙←+Q

• *Advanced Combos*

4-hit ..... S, S, Q, ←↙↓↘→+S

• *Execution* ..... Desconhecido



Xiao Long

• *Combo Starters*

Air Quick ..... Q (no ar, perto do chão)

Knee Hit ..... aperte ←+Q

Hop Kick ..... ←(c)→+K

• *Basic Combos*

..... S, Q, K

..... Q, K, K

• *Combo Specials*

1000 Staffs ..... Segure S por 2s e solte (continue com especial)

Staff Sweep ..... ↓↘→+Q (continue com especial)

Leg Sweep ..... ←+K

Fierce ..... Q+S

Spin Kick ..... ←↙↓↘→+K

Low High ..... →↘↓↙←+S

Slide Right ..... E+Q

• *Stand Alone Specials*

Orb ..... ←(c)→+S

Block/Kick ... →↘↓↙←+K (continue com especial)

Thrust ←(c)→+Q (continue com especial)

Slide left ..... E+S

Knockout ..... ←↙↓↘→+S

Overhand ..... →+Q+S

• *Execution* ..... ←→←→+S

XTRICKS

Bombardeio em cima das concorrentes... e você é quem sai ganhando! A galera da X descolou um MONTÃO de truques espertos, fez uma coletânea legal e agora você pode ficar numa boa, arrebentando os inimigos! São os melhores macetes do Brasil - exclusividade da X! *YESSS!!!*

Kanja

Andretti Racing 97

CORES NOVAS

Entre no menu de seleção de modo e, quando for **digitar** seu **nome**, **coloque** a *password* que preferir. Depois, entre na tela de seleção de carangos e você perceberá que aparecem carros com cores diferentes.

Indy Cars Diferentes - **Go Bruins!**
Stock Cars Diferentes - **Go Bears!**

OPÇÕES SECRETAS

Na corrida, **dê** um **pause** e **mova** o **cursor** até a opção para as estatísticas do jogo. Então, **segure** L1+L2+R1+R2+✕+●+SELECT. Feito isso, aparecerá um novo menu, cheio de opções para você personalizar seu carango... um barato!

Battlecorps

MODO "MAPA"

Sega CD

Para visualizar todo o mapa da fase, **pause** a partida e **aperte** B, A, B, A, →, A, C, ↑, START.

Bug Too!

INVENCIBILIDADE

A **qualquer momento** da partida, **dê** um **pause** e **digite** R, →, A, L, →, A, ↓, Y.

SELEÇÃO DE FASES

A **qualquer momento** da partida, **dê** um **pause** e **digite** L, A, Z, ←, →, A, ↓, →, L.

VISUALIZAR TUDO

A **qualquer momento** da partida, **dê** um **pause** e **digite** L, A, ←, →, ↓, ↓. Feito isso, **aperte** Y para aproximar a câmera e A ou X para afastar a câmera.

Command & Conquer

X-TRUQUES

Dê um **pause** a **qualquer momento** da partida e **digite** as **seqüências** dos **truques** que quiser **acionar**.

Air Attack - →, ↓, ←, ←, ↓, →, →, ↓, ←, ✕, ■, ●.
Instant 5.000 Dolars - →, ↓, ↓, ←, L1, ←, →, ↓, ←.
Ion Cannon - →, ↓, ←, ←, ↓, →, →, ↓, ←, ✕, ■, ▲.
Map Out - ●, ●, ●, ↑, ●, ■, R1, ●, ●, ●.

D'Artagnan

Bust-A-Move 2

FASE SECRETA

Na tela em que aparece as inscrições *"Game Start"*, *"Time Attack"* e *"Options"*, **aperte** R1, ↑, L2, ↓. Feito isso, aparecerá um bichinho no canto direito inferior da tela. Agora, escolha *"Game Start"* e, na tela de seleção de jogo, estará a opção *"Another World"* - trazendo *"Puzzles"* novos pra debulhar.

CRÉDITO FÁCIL

Pra descolar 29 créditos, na tela do *"Options"*, **aperte** ←, →, R1, R2, L2, L1, ↑, ↓. Depois disso, selecione *"Credits"* e **aperte** X o mais **rápido** que puder.

Donkey Kong Country

TELETRANSPORTE

Quem diria que a macacada tem uma *"Warp Zone"* no meio da aventura. Pois é, pra pegar o teletransporte, entre com dois personagens na fase *"Jungle Hijings"*, deixe um deles morrer e termine o cenário. Agora, no mapa, note que o personagem dá uma "travada" na curva que fica entre as fases *"Jungle Hijings"* e *"Ropey Rampage"*. No momento da paradinha, **apertando várias vezes** o B, você **aciona** uma *"Warp Zone"* que o levará para a fase *"Orang-Utan Kong"*, no mundo *"Forest Frenzy"*.

Rafael de Lima
Itumbiara - GT

DICAS DO LEITOR

Clay Fighter 63 1/3

CONTROLE "BOOGERMAN"

Na tela de seleção de jogadores, **segure** L ou Z e **aperte** ↑, →, ↓, ←, →, ←.

CONTROLE "DR. KILN"

Na tela de seleção de jogadores, **segure** L ou Z e **aperte** B, C←, C↑, C→, C↓, A.

CONTROLE "SUMO SANTA"

Na tela de seleção de jogadores, **segure** L ou Z e **aperte** A, C↓, C→, C↑, C←, B.

CORES DIFERENTES

Para trocar a cor de seu personagem apenas **use qualquer botão C** mais o **comando normal** para escolher o lutador.

OPÇÕES SECRETAS

Na tela de seleção de jogadores, **segure** L ou Z e **aperte** C↑, C→, C←, C↓, B, A.

SELEÇÃO AUTOMÁTICA

Para **acionar** a seleção randômica, onde o computador escolhe o personagem, na tela de seleção de lutadores, **segure** L e R ou Z e R **juntos**.

SELEÇÃO DE FASES

No modo para 2 jogadores, quando aparecer a tela de *"Versus"*, **aperte** C→ ou C← e você trocará o estágio do combate.

Donkey Kong Country 3

RÁDIO DA PESADA

Pra **acionar** o rádio dos veículos do jogo, **segure** o X e **aperte** L+R. Cada máquina tem seu próprio som pauleira... pura diversão!

Equipe Power Games
Valparaiso - SP

DICAS DO LEITOR

Doom

X-TRUQUES

Para massacrar os inimigos sossegado, lotado de **truques**, **pause** o jogo e **digite** os **códigos** dos **truques** que desejar.

Inimigos e Itens no Mapa - B, B, C, →, B, B, C, ←.
Invencibilidade - ↓, Y, X, R, →, L, ←, B.
Mapa Completo - B, B, C, ←, B, B, B, C, →.
Seleção de Fases - →, ←, Z, R, Z, L, Z, C.
Todas as Armas - B, Y, X, L, R, C, X, Z.

Doom Troopers

X-PASSWORDS

Fase 2 - IMPERIAL
Fase 3 - DOOMLORD
Fase 4 - CYBERTOX

Artur Bergamini Drummond
São Leopoldo - RS

DICAS DO LEITOR

Doom 64

CÓDIGO ESPECIAL

Pra conseguir todas as armas, invencibilidade, munição extra e outros **macetes** desse tipo, coloque a *password* **?TJL BDFW BFGV JVVB**. Feito isso, entrando no "*Options*", você poderá "acionar" vários **truques** pra detonar os inimigos.

SUPER PASSWORD

Experimente usar a *password* **W93M 7H20 BCY0 PSVB**. Depois disso, você terá 100 *Health*, 200 *Armor*, todas as armas, munição total, uma *Backpack* (mochila)... e você estará direto na última fase... YESSS!

X-PASSWORDS

Agora você NÃO precisa ficar se esfolando para passar TODAS as fases... só precisa usar as passwords espertas da X.

Dificuldade - *Be gentle!*

Fase 02 ..... cdp8 9bj2 68zt svk?
Fase 03 ..... cxm8 9bjy 681t jvk?
Fase 04 ..... ddk8 9bjt 683s 9vk?
Fase 05 ..... dxh8 9bjp 685s 1vk?
Fase 06 ..... fdf8 9bjk 687s svk?
Fase 07 ..... fxc8 9bjf 689s jvk?
Fase 08 ..... gd?8 9bc? 69br ?bk?
Fase 09 ..... gx88 9bc6 69dr 2bk?
Fase 10 ..... hd68 9bc2 69gr tbk?
Fase 11 ..... hx48 9bcy 69jr kbk?
Fase 12 ..... jd28 9bct 69lq ?bk?
Fase 13 ..... jx08 9bcp 69nq 2bk?
Fase 14 ..... kdy8 9bck 69qq tbk?
Fase 15 ..... kxw8 9bcf 69sq kbk?
Fase 16 ..... lft8 9bb? 69vp ?vk?
Fase 17 ..... lyr8 9bb6 69xp 2vk?
Fase 18 ..... mfp8 9bb2 69zp tvk?
Fase 19 ..... mym8 9bby 691p kvk?
Fase 20 ..... nfk8 9bbt 693n ?vk?
Fase 21 ..... nyh8 9bbp 695n 2vk?
Fase 22 ..... pff8 9bbk 697n tvk?
Fase 23 ..... pyc8 9bbf 699n kvk?
Fase 24 ..... qf?8 9bf? 6?bm ?bk?
Fase 25 ..... qy88 9bf6 6?dm 2bk?
Fase 26 ..... rf68 9bf2 6?gm tbk?
Fase 27 ..... ry48 9bfy 6?jm kbk?
Fase 28 ..... sf28 9bft 6?ll ?bk?
Fase 29 ..... sy08 9bfp 6?nl 2bk?
Fase 30 ..... tfy8 9bfk 6?ql tbk?
Fase 31 ..... tyw8 9bff 6?sl kbk?
Fase 32 ..... vbt8 9bd? 6?vk 9vk?

Dificuldade - *Bring it on!*

Fase 02 ..... cjpr 9bj1 68z? qvk?
Fase 03 ..... c1mr 9bjx 681? gvk?
Fase 04 ..... djkr 9bjs 6839 7vk?
Fase 05 ..... d1hr 9bjn 6859 zvk?
Fase 06 ..... fjfr 9bjj 6879 qvk?
Fase 07 ..... f1cr 9bjd 6899 gvk?
Fase 08 ..... gj?r 9bc9 69b8 8bk?
Fase 09 ..... g18r 9bc5 69d8 0bk?
Fase 10 ..... hj6r 9bc1 69g8 rbk?
Fase 11 ..... h14r 9bcx 69j8 hbk?
Fase 12 ..... jj2r 9bcs 69l7 8bk?
Fase 13 ..... j10r 9bcn 69n7 0bk?
Fase 14 ..... kjyr 9bcj 69q7 rbk?
Fase 15 ..... k1wr 9bcd 69s7 hbk?
Fase 16 ..... lktr 9bb9 69v6 8vk?
Fase 17 ..... l2rr 9bb5 69x6 0vk?
Fase 18 ..... mkpr 9bb1 69z6 rvk?
Fase 19 ..... m2mr 9bbx 6916 hvk?
Fase 20 ..... nkkr 9bbs 6935 8vk?
Fase 21 ..... n2hr 9bbn 6955 0vk?
Fase 22 ..... pkfr 9bbj 6975 rvk?
Fase 23 ..... p2cr 9bbd 6995 hvk?
Fase 24 ..... qk?r 9bf9 6?b4 8bk?
Fase 25 ..... q28r 9bf5 6?d4 0bk?
Fase 26 ..... rk6r 9bf1 6?g4 rbk?
Fase 27 ..... r24r 9bfx 6?j4 hbk?
Fase 28 ..... sk2r 9bfs 6?l3 8bk?
Fase 29 ..... s20r 9bfn 6?n3 0bk?
Fase 30 ..... tkyr 9bfj 6?q3 rbk?
Fase 31 ..... t2wr 9bfd 6?s3 hbk?
Fase 32 ..... vgtr 9bd9 6?v2 7vk?

Dificuldade - *I own Doom!*

Fase 02 ..... cnn8 9bj0 680t nvk?
Fase 03 ..... c5l8 9bjw 682t dvk?
Fase 04 ..... dnj8 9bjr 684s 5vk?
Fase 05 ..... d5g8 9bjm 686s xvk?
Fase 06 ..... fnd8 9bjh 688s nvk?
Fase 07 ..... f5b8 9bjc 68?s dvk?
Fase 08 ..... gn98 9bc8 69cr 6bk?
Fase 09 ..... g578 9bc4 69fr ybk?
Fase 10 ..... hn58 9bc0 69hr pbk?
Fase 11 ..... h538 9bcw 69kr fbk?
Fase 12 ..... jn18 9bcr 69mq 6bk?
Fase 13 ..... j5z8 9bcm 69pq ybk?
Fase 14 ..... knx8 9bch 69rq pbk?
Fase 15 ..... k5v8 9bcc 69tq fbk?
Fase 16 ..... lps8 9bb8 69wp 6vk?
Fase 17 ..... l6q8 9bb4 69yp yvk?
Fase 18 ..... mpn8 9bb0 690p pvk?
Fase 19 ..... m6l8 9bbw 692p fvk?
Fase 20 ..... npj8 9bbr 694n 6vk?
Fase 21 ..... n6g8 9bbm 696n yvk?
Fase 22 ..... ppd8 9bbh 698n pvk?
Fase 23 ..... p6b8 9bbc 69?n fvk?
Fase 24 ..... qp98 9bf8 6?cm 6bk?
Fase 25 ..... q678 9bf4 6?fm ybk?
Fase 26 ..... rp58 9bf0 6?hm pbk?
Fase 27 ..... r638 9bfw 6?km fbk?
Fase 28 ..... sp18 9bfr 6?ml 6bk?
Fase 29 ..... s6z8 9bfm 6?pl ybk?
Fase 30 ..... tpx8 9bfh 6?rl pbk?
Fase 31 ..... t6v8 9bfc 6?tl fbk?
Fase 32 ..... vls8 9bd8 6?wk 5vk?

Dificuldade - *Watch me die!*

Fase 02 ..... csnr 9bjz 680? lvk?
Fase 03 ..... c9lr 9bjv 682? bvk?
Fase 04 ..... dsjr 9bjq 6849 3vk?
Fase 05 ..... d9gr 9bjl 6869 vvk?
Fase 06 ..... fsdr 9bjg 6889 lvk?
Fase 07 ..... f9br 9bjb 68?9 bvk?
Fase 08 ..... gs9r 9bc7 69c8 4bk?
Fase 09 ..... g97r 9bc3 69f8 wbk?
Fase 10 ..... hs5r 9bcz 69h8 mbk?
Fase 11 ..... h93r 9bcv 69k8 cbk?
Fase 12 ..... js1r 9bcq 69m7 4bk?
Fase 13 ..... j9zr 9bcl 69p7 wbk?
Fase 14 ..... ksxr 9bcg 69r7 mbk?
Fase 15 ..... k9vr 9bcb 69t7 cbk?
Fase 16 ..... ltsr 9bb7 69w6 4vk?
Fase 17 ..... l?qr 9bb3 69y6 wvk?
Fase 18 ..... mtnr 9bbz 6906 mvk?
Fase 19 ..... m?lr 9bbv 6926 cvk?
Fase 20 ..... ntjr 9bbq 6945 4vk?
Fase 21 ..... n?gr 9bbl 6965 wvk?
Fase 22 ..... ptdr 9bbg 6985 mvk?
Fase 23 ..... p?br 9bbb 69?5 cvk?
Fase 24 ..... qt9r 9bf7 6?c4 4bk?
Fase 25 ..... q?7r 9bf3 6?f4 wbk?
Fase 26 ..... rt5r 9bfz 6?h4 mbk?
Fase 27 ..... r?3r 9bfv 6?k4 cbk?
Fase 28 ..... st1r 9bfq 6?m3 4bk?
Fase 29 ..... s?zr 9bfl 6?p3 wbk?
Fase 30 ..... ttxr 9bfg 6?r3 mbk?
Fase 31 ..... t?vr 9bfb 6?t3 cbk?
Fase 32 ..... vqsr 9bd7 6?w2 3vk?

Double Dragon 5

CONTROLE OS MESTRES

Pra controlar os chefões do game, arrebentando na pancadaria, entre na tela de *"menu"* e aperte L, R, ↑, L, L, ↓, R, R, START.

Eternal Champions Challenge From The Dark Side

PERSONAGENS SECRETOS

Pra descolar vários lutadores secretos, espere até aparecer a mensagem *"Press Start To Continue"* na parte final da tela *"Final Statistics"* - que vem logo após a luta. Então, usando o controle 2 (de 6 botões), digite a seqüência correspondente ao personagem desejado:

Chicken - MODE, ↑, C, ↑, MODE, Y, Y, →, MODE, A, ←.
Snake - B, Y, ↑, ↑, C, X, ←, ↑, X, Y.
Hooter - X, C, →, X, B, →, Z, A, MODE, ↑.
Monkey - Y, X, ↓, B, MODE, ↑, X, ↑, ↑, ←, Z, ↑.
Chin Wo - B, Z, ↑, MODE, →, C, B, ↑, Y, ↑.
Yappy - Y, Y, ↑, ↓, Z, MODE, ↓, Z, ↑, ↑, X.
Senator - →, C, C, ←, MODE, B, ↓, X, A, X, MODE.
Blast - Z, ←, Y, ↑, X, B, MODE, →, ↑.
Thanatos - MODE, C, Y, A, B, ↑, B, B, Y, Z, C.

OBS - Após entrar os códigos, aperte START pra sair da tela *"Final Statistics"* e coloque no *"Exit"* da tela de escolha de personagens. Então, entre novamente na tela dos lutadores pra encontrar os personagens secretos.

Dynasty Warriors

CONTROLE "CAO CAO"

Termine o jogo com *Xiahou Dun*, *Dian Wei*, e *Xu Zhu*. Feito isso, você terá a sua disposição *Cao Cao*.

CONTROLE "LU BU"

Termine o jogo com *Lu Xun*, *Tashi Ci*, *Zhou Yu*, *Diao Chan*, *Zhuge Liang*, e *Cao Cao*. Feito isso, você terá a sua disposição *Lu Bu*.

CONTROLE "NOBUNAGA"

Vença uma batalha contra *Lu Bu* ou, se preferir, na tela do título, aperte ↑, ▲, ↓, ●.

CONTROLE "SUN SHANG XIANG"

Na tela do título, digite ←, ←, ↑, ↓, ▲, ■, L1, R1. Feito isso, você terá a sua disposição *Sun Shang Xiang*.

OBS - Entrando o truque corretamente você escutará um som diferente. Então, para escolher o personagem secreto, no *"Normal Display"*, vá direcionando para o lado até ele aparecer... já no *"Quick Load"*, aperte L1 ou R1.

CONTROLE "TOUKICHI"

Vença uma batalha contra *Nobunaga* ou, se preferir, na tela do título, aperte ↓, ↓, →, ↑, ●, ▲, R1, R2.

CONTROLE "ZHUGE LIANG"

Termine o jogo com *Zhao Yun*, *Guan Yu*, e *Zhang Fei*. Feito isso, você terá a sua disposição *Zhuge Liang*.

LUTADORES SECRETOS

Termine o jogo com TODOS os personagens, inclusive com aqueles secretos que aparecem depois, para deixar a sua disposição TODOS os lutadores escondidos do jogo.

Excalibur 2055 A.D.

X-TRUQUES

A qualquer momento da partida, dê um pause, escolha um dos truques e digite a seqüência correspondente, despausando logo em seguida. Pode-se acionar TODOS os truques, mas um de cada vez.

Mostra Blocos de Colisão - ●, ●, ●, ●, ▲, ●, ●, ▲.
Pular Fase - ▲, ●, ▲, ■, ●, ■, ■, ■.
Renovar Energia - ▲, ▲, ▲, ■, ■, ■, ■, ■.
Renovar o Poder da Espada - ▲, ▲, ■, ■, ●, ●, ▲, ▲.

Earthworm Jim

CONTINUE FÁCIL

Dê um pause na partida e digite ←+A+B, A, B, A, B, C, A. Entrando o truque corretamente, você escuta uma voz dizendo *"You are a Cheater"*.

VIDA EXTRA

Dê um pause na partida e digite B, B, C, C, A, A, A, A. Entrando o truque corretamente, você escuta uma voz dizendo *"You are a Cheater"*.

XTRICKS

F1 Exaust Heat

JOGO DE BÔNUS

Na tela do título, usando o controle 2, digite Y, Y, Y, Y, X, X.

SELEÇÃO DE PISTA E CARRO

Na tela do título, aperte ↑, X, Y, →, ↓, B, ←, A, A.

F1 Pole Position 64

CARRO SECRETO

Depois de se tornar o *World Grand Prix Champion*, vencendo o campeonato, aperte RESET no videogame e segure os botões A e B enquanto estiver aparecendo a mensagem "*Now loading the data from controller pak*". Feito isso, entre na tela de seleção de pilotos e notará que tem gente usando um novo carro, criado pela própria fabricante, o *Ubi Soft Original H-RA V12*.

OBS - Você precisa de um "*Controller Pak*" para fazer esse truque.

Final Fantasy 3

X-TRUQUE

Para descolar 99 *Paladin Shields* e ainda outros itens, após a destruição do mundo, entre em *Veldt* usando a formação: *Edgar*, *Gau*, *Locke* e *Relm*. Feito isso, acione "*Leap*" para o selvagem *Gau* e, quando ele retornar, use o *Sketch* de *Relm* nele. Agora, por alguns minutos pode ser que o jogo pareça com "*Tilt*", mas logo em seguida, entrando no inventário, você encontrará MUITOS tesouros.

GoldenEye 007

MODO "MAGNUM"

Pra acessar a arma do "*Dirt Harry*" - *Magnum 44*, que atravessa os inimigos - no game do "*James Bond*", termine TODAS as primeiras 18 fases do game no modo "*Agent*".

PERSONAGENS SECRETOS NO "MULTIPLAYER"

Para aumentar o número de personagens disponíveis no modo "*Multiplayer*" para 33, incluindo personagens como *Octopussy*, *Oddjob*, *Jaws*, *Baron Samedi*, *Mayday* e MUITOS outros, termine TODAS as primeiras 18 fases do jogo no modo "*Agent*".

PERSONAGENS IGUAIS NO "MULTIPLAYER"

Entre no modo "*Multiplayer*", deixando a opção pra 2 ou 3 jogadores. Agora, depois de escolher os personagens, aumenta o número de jogadores e comece a partida. Feito isso, o computador escolherá *Xenia* para o(s) novo(s) jogador(es) e, se você já tiver a escolhido *Xenia*, poderá conferir personagens iguais no combate.

NOVOS ESTÁGIOS NO "MULTIPLAYER"

No modo "*Agent*", passe os estágios: Missão 5, "*Bunker*"; Missão 6, "*Military Archives*"; Missão 7, "*Water Caverns*". Depois disso, esses estágios estarão disponíveis no "*Multiplayer*".

ESTÁGIO "AZTEC COMPLEX"

Pra acessar o estágio "*Aztec Complex*", termine TODAS as primeiras 18 fases do game no modo "*Secret Agent*".

MODO "LASER"

Termine o "*Aztec Complex*" na dificuldade "*00 Agent*" para ligar o modo "*Laser*" no "*Cheat Options*", ganhando a "*Moonraker*" - a melhor arma de todo o jogo.

ESTÁGIO "EGYPTIAN TEMPLE"

Pra acessar o estágio "*Egyptian Temple*", termine TODAS as primeiras 18 fases do game no modo "*00 Agent*".

MODO "GOLDEN GUN"

Termine o "*Egyptian Temple*" na dificuldade "*00 Agent*" para ligar o modo "*Golden Gun*" no "*Cheat Options*", ganhando a pistola de ouro que mata os inimigos com um só tiro.

OBS - Essa arma foi usada por *Scaramanga*, um dos maiores inimigos de 007, no filme "007 Contra O Homem com a Pistola de Ouro".

MODO "007"

Pra acessar o modo "*007*", termine TODAS as fases, inclusive os estágios "*Aztec Complex*" e "*Egyptian Temple*" na dificuldade "*00 Agent*".
No modo "*007*", você pode escolher a energia dos inimigos, o tempo de reação deles e MUITAS outras coisas.

Hexen

MENU DE TRUQUES

No "*Options*", entre na tela de "*Controller Setup*", segure R2 e aperte →, ↓, →, ▲, ✕.

Jurassic Park

MENU DE TRUQUES

Coloque pelo menos 1 ovo na incubadora, saia do local onde está o computador e aperte START.

GoldenEye 007

X-TRUQUES

NÃO existem **códigos especiais** pra acionar os **truques** desse jogo, mas se você cumprir as fases e objetivos num tempo igual ou menor aos da tabela, conseguirá descolar **macetes** bem legais.

Fase	Truque	Dificuldade	Tempo1
1	*Paintball Mode*	*Secret Agent*	2:402
2	*Invincibility*	*00 Agent*	2:05
3	*DK Mode*	*Agent*	5:004
4	*2x Grenade Launcher*	*Secret Agent*	3:305
5	*2x Rocket Launcher*	*00 Agent*	4:006
6	*Turbo Mode*	*Agent*	3:00
7	*No Radar (Multi)*	*Secret Agent*	4:30
8	*2Tiny Bond*	*00 Agent*	4:15
9	*22x Throwing Knives*	*Agent*	1:30
10	*Fast Animation*	*Secret Agent*	3:15
11	*Invisibility*	*00 Agent*	1:20
12	*Enemy Rockets*	*Agent*	1:45
13	*Slow Animation*	*Secret Agent*	1:30
14	*Silver PP7*	*00 Agent*	5:25
15	*2x Hunting Knives*	*Agent*	3:45
16	*Infinite Ammo*	*Secret Agent*	10:00
17	*2x RC-P90s*	*00 Agent*	9:30
18	*Gold PP7*	*Agent*	2:15
19	*2x Lasers*	*Secret Agent*	9:00
20	*All Guns*	*00 Agent*	6:00

International Superstar Soccer

BRIGA EM CAMPO

Quando seu jogador for buscar a bola na rede, **aperte rapidamente** TODOS os **botões** (menos **START** e **SELECT**): Se tiver algum jogador adversário pelo caminho os dois vão cair na pancadaria.

Rafael de Lima
Itumbiara - GT

DICAS DO LEITOR

Jungle Book

CORES ESPECIAIS

Comece a partida normalmente e, **após pausá-la, digite** A, B, B, A, C, A, B, B. Feito isso, você terá à disposição 7 cores especiais pra deixar a tela com um visual diferente... confira!

CRÉDITO ESPECIAL

Agora, quando morrer, você NÃO precisa mais ficar preocupado. Pra permanecer na aventura, após seu personagem perder a última vida, **pause** a partida e **aperte** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A. **Confirmando** o **truque**, você escutará *Mogli* gritando *"Yeah"*. Agora, com o **truque** entrando certinho, você ganha mais 3 vidas pra continuar suas façanhas.

Gex

X-TRUQUE

Para ganhar "supervelocidade", **pause** a partida, **segure** o R e **digite** ←, C, ↓, →, ↑, ↑, ↑, →, →. Agora, **despause** a partida e você detonará os inimigos bem rápido.

Hexen

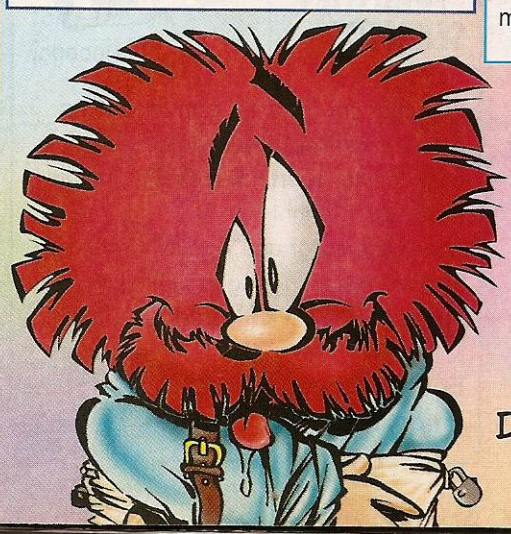
ATRAVESSAR PAREDES

Na tela do *"Options"*, **digite** a seqüência ↑, ↓, ←, →, Y, Y, Z, Z, A, X, ↑, ↓, C, B.

Grid Runner

CÓDIGOS ESPECIAIS

Para descolar algumas **senhas** espertas, entre no *"Options"* e volte para a tela do título. Agora deixe o **cursor** sobre o *"Options"*, **segure** L+R+X+Y e **aperte** C.



XX

Dr. Xurros

Jurassic Park 2

CRÉDITOS INFINITOS

Na tela de *"Select Mission"*, digite L, L, L, R, R, R, L, L, R, R, L, R, L, L, R, R, L, L, L, R, R, R. Feito isso, um **som** confirmará que o **truque** deu certo e aí é só detonar... *YESSS!*

Mighty Morphin Power Rangers

VITÓRIA FÁCIL

Sega CD

Na tela de seleção de dificuldade, **aperte** B, A, C, C, A, B, A. Confirmando o **truque**, você escutará um sino. Feito isso, **aperte START** em qualquer cena de combate pra passar sossegado.

Mr. Bones

SELEÇÃO DE FASES

Na tela *"Start/Options"*, digite R, R, L, R, R, L, R, L, L, R, L, R, R.

Out Of This World

JOGO SECRETO

Pra detonar num joguinho escondido chamado *"Stalactites"*, experimente **entrar** a **password** BRGR.

CINEMA FÁCIL

Pra conferir várias cenas espertas, enquanto estiver rolando a tela de demonstração, **segure** L+R e espere até que as cenas especiais comecem a rolar.

Mario Andretti Racing

X-PASSWORDS

Apavore nas pistas e humilhe seus adversários usando os **códigos** a seguir, acionando-os nos modos correspondentes:

Indy Circuit - 2VP8 ZLFE WKDN CSXH TDAB
Sprint Circuit - EUJQ QFUW SDBY AMAF 3MAA
Stock Car Circuit - KVUE WLD2 WQC6 BAVA TJAA

Mario Kart 64

ESQUEÇA AS BANANAS

Durante a corrida, pra evitar as derrapagens nas bananas, **segure** o B logo após atropelá-las. Feito isso, aparecerá um balão azul com uma nota musical e você NÃO derrapará!

Lucas Monaco Toledo & Thiago A. Taubaté - SP

DICAS DO LEITOR

Mortal Kombat Trilogy

"FATALITIES" SEKRETOS

Pra soltar um *"Fatality"* com *Shao Khan*, detone o inimigo e, quando chegar no final da luta, **aperte** →→←+SA (**média distância**)... Ahhh!
Agora, pra soltar um *"Fatality"* secreto do *Scorpion*, quando chegar no final da luta, **aperte** →→↓↑+R (**de perto**)... Ughhh!

Equipe Power Games Valparaiso - SP

DICAS DO LEITOR

Mace: The Dark Age

CONTROLE "GAR GUNDERSON & ICHIRO"

Espere até que a tela de *Copyright* (©) apareça e **aperte** →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓. Para **confirmar** que o **truque** deu certo, um **som** de sino é tocado. Agora é só ir até a tela de seleção dos lutadores e escolher os novos personagens.

CONTROLE "GRENDAL"

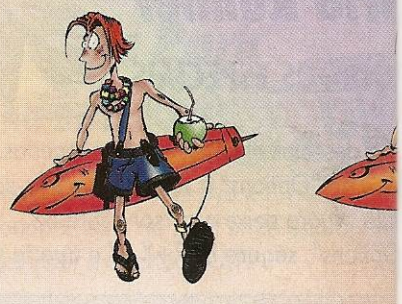
Comece o modo para 2 jogadores e vença 3 vezes com o jogador 1. Depois, quando estiver indo para a próxima luta, na tela de seleção de lutadores, **deixe** o **cursor** sobre *Executioner* e **segure START**. Feito isso, a grandalhão aparecerá e, ainda **segurando START**, você precisará **apertar** o **botão** do *Quick Attack*.

CONTROLE "JANITOR NED"

Na tela de seleção de lutadores, **mova** o **cursor** e **aperte START** em cada um dos seguintes lutadores, usando a **seqüência**: *Koyasha*, *Executioner* e *Lord Deimos*. Depois, **coloque** o **cursor** em *Xiao Long* e **aperte** o **botão** de *Quick Attack*.

CONTROLE "POJO"

Para jogar com *Pojo*, a galinha, você primeiro precisa escolher *Taria* e fazer uma *Execution* para finalizar a luta. Depois, quando estiver indo para a próxima luta, na tela de seleção de lutadores, **deixe** o **cursor** sobre *Taria* e



segure START. Feito isso, a infame galinha aparecerá e, ainda **segurando START**, você precisará **apertar** o **botão** do *Quick Attack*.

CRÉDITOS INFINITOS

Para NÃO se preocupar com a quantidade de *Continues* a serem gastos, faça o seguinte: perca a partida para 1 jogador e gaste um *Continue*, **aperte START** no **controle 2** quando a próxima luta começar, faça o **jogador 2** vencer o **jogador 1**, deixe o **jogador 2** perder para o **computador**, **aperte START** no **controle 1** quando aparecer a mensagem para o **jogador 2** continuar... ufa! Agora é só **repetir** isso quando for necessário.

LUTADORES ANÕES

Para deixar os lutadores pirralhos, na tela de seleção de lutadores, **mova** o **cursor** e **aperte START** em cada um dos seguintes lutadores, usando a **seqüência**: *Takeshi*, *Al' Rashid*, *Ragnar* e *Xiao Long*. Depois, prossiga normalmente e escolha os lutadores que quiser.

LUTADORES CABEÇUDOS

Para deixar os lutadores cabeçudos, na tela de seleção de lutadores, **mova** o **cursor** e **aperte START** em cada um dos seguintes lutadores, usando a **seqüência**: *Ragnar*, *Al' Rashid* e *Takeshi*. Depois, prossiga normalmente e escolha os lutadores que quiser.

LUTADORES COM PANTUFAS

Para deixar os lutadores usando pantufas, chinelos para dormir, na tela de seleção de lutadores, **mova** o **cursor** e **aperte START** em cada um dos seguintes lutadores, usando a **seqüência**: *Ragnar*, *Dregan* e *Koyasha*. Depois, prossiga normalmente e escolha os lutadores que quiser.

LUTA NO "CASTLE"

Aperte START sobre os **ícones** dos seguintes lutadores na tela de seleção de personagens, escolhendo em seguida os combatentes que preferir: *Mordus Kull*, *Taria* e *Ragnar* (modo para 2 jogadores).

LUTA NO "MACCHU PICCHU"

Aperte START sobre os **ícones** dos seguintes lutadores na tela de seleção de personagens, escolhendo em seguida os combatentes que preferir: *Namira*, *Koyasha* e *Taria* (modo para 2 jogadores).

LUTA NO "MINI-GOLF"

Aperte START sobre os **ícones** dos seguintes lutadores na tela de seleção de personagens, escolhendo em seguida os combatentes que preferir: *Koyasha*, *Mordus Kull* e *Takeshi* (modo para 2 jogadores).

LUTA NO "RANDOM A.I."

Aperte START sobre os **ícones** dos seguintes lutadores na tela de seleção de personagens, escolhendo em seguida os combatentes que preferir: *Hell Knight*, *Xiao Long*, *Dregan*, *Namira* (modo para 1 jogador).

LUTA NO "SAN FRANCISCO RUSH"

Aperte START sobre os **ícones** dos seguintes lutadores na tela de seleção de personagens, escolhendo em seguida os combatentes que preferir: *Xiao Long*, *Al Rashid* e *Koyasha* (modo para 2 jogadores).

LUTA NO "SPEED GRID"

Aperte START sobre os **ícones** dos seguintes lutadores na tela de seleção de personagens, escolhendo em seguida os combatentes que preferir: *Ichiro*, *Xiao Long*, *Koyasha* (modo para 2 jogadores).

QUALQUER ESTÁGIO

Na tela de seleção de lutadores, ponha o **cursor** sobre o personagem que tem o estágio onde você quer lutar e **aperte 4 vezes START**. Depois, apenas escolha qualquer lutador normalmente e prossiga.

TROCANDO AS CABEÇAS

Na tela de seleção de lutadores, **mova** o **cursor** e **aperte START** em cada um dos seguintes lutadores, usando a **seqüência**: *Al-Rashid*, *Takeshi*, *Mordos Kull*, *Xiao Long* e *Namira*. Depois, prossiga normalmente e escolha os lutadores que quiser.

TROQUE AS CORES

Apenas **segure** um dos **botões amarelos** (C↑, C↓, C→, C←) ou **aperte** L ou R enquanto você escolhe o lutador para trocar as cores dos personagens.

Paul Mito

Multi Racing Championship

ACELERAÇÃO RÁPIDA

Para fazer uma largada bem rápida, espere até que o contador marque "1" e depois segure o acelerador... VRUMMM!

ATALHO SECRETO

Há MUITOS atalhos simples durante os trajetos desse jogo... mas a fase *DownTown* guarda um atalho secreto. Para pegá-lo, faça o trajeto que preferir até chegar à marca de ¾ do curso e, depois de passar pelos moinhos de vento e subir fazendo ziguezagues, você estará numa curva animal próxima à cachoeira. Nesse local, do lado direito, procure pelas próximas 3 placas com a indicação "*One Way*" e entre pela cerca, seguindo por um trajeto nervoso que pega cachoeira e tudo mais... ANIMAL!

CARRO DE "DEUS"

Vença os 3 cursos contra *Deus* para ter **acesso** ao carro dele.

CARRO DE "HANNYA"

Vença os 3 cursos contra *Hannya* para ter **acesso** ao carro dele.

CARROS SECRETOS

Para acessar os carros secretos, sem precisar terminar o jogo, entre no modo para 2 jogadores e dê um "*Click*" numa porta de garagem fechada (se você ainda NÃO a abriu) **usando** o **botão B**. Feito isso, a mensagem "*Selected*" aparecerá.

ENFRENTE "DEUS"

No "*Championship*", vença os 3 cursos para ter **acesso** ao segundo oponente, *Deus*.

ENFRENTE "HANNYA"

No "*Championship*", vença os 3 cursos para ter **acesso** ao primeiro oponente, *Hannya*.

MELHOR TEMPO

Na tela do título, **aperte R** para descolar o resultado do recorde da fase *Mountain* no "*Time Trial*".

PISTAS INVERTIDAS

Vença as 3 pistas contra *Deus* e você também poderá detonar nas *Mirror Tracks*, percorrendo os circuitos no sentido inverso.

Depois de meses de promoção e milhares de cartas, finalmente, a garota da X descolou um nome... vá até o final da revista e confira o resultado e quais foram os ganhadores da Promoção Gostosa!

Norse By Norsewest

X-PASSWORDS

1ª Fase - NTR0
2ª Fase - 1STS
3ª Fase - 2NDS
4ª Fase - TRSH
5ª Fase - SW1M
6ª Fase - W0LF
7ª Fase - BR4T
8ª Fase - K4RN
9ª Fase - B0MB
10ª Fase - WZRD
11ª Fase - BLKS
12ª Fase - TLPT
13ª Fase - GYLR
14ª Fase - B3SV
15ª Fase - R3T0
16ª Fase - DRNK
17ª Fase - Y0VR
18ª Fase - 0V41
19ª Fase - T1N3
20ª Fase - D4RK
21ª Fase - H4RD
22ª Fase - HRDR
23ª Fase - L0ST
24ª Fase - 0B0Y
25ª Fase - H0N3
26ª Fase - SHCK
27ª Fase - TNNL
28ª Fase - H3LL
29ª Fase - 4RGH
30ª Fase - B4DD
31ª Fase - D4DY

CÓDIGOS ESPECIAIS

Invencibilidade - GHST
Fase X - W4RP

OBS - A *password* para a "Fase X" manda você direto ao estágio mais alto que você alcançou.

Norse By Norsewest

X-PASSWORDS

1ª Fase - NTR0
2ª Fase - 1STS
3ª Fase - 2NDS
4ª Fase - TRSH
5ª Fase - SW1M
6ª Fase - W0LF
7ª Fase - BR4T
8ª Fase - K4RN
9ª Fase - B0MB
10ª Fase - WZRD
11ª Fase - BLKS
12ª Fase - TLPT
13ª Fase - GYLR
14ª Fase - B3SV
15ª Fase - R3T0
16ª Fase - DRNK
17ª Fase - Y0VR
18ª Fase - 0V41
19ª Fase - T1N3
20ª Fase - D4RK
21ª Fase - H4RD
22ª Fase - HRDR
23ª Fase - L0ST
24ª Fase - 0B0Y
25ª Fase - H0N3
26ª Fase - SHCK
27ª Fase - TNNL
28ª Fase - H3LL
29ª Fase - 4RGH
30ª Fase - B4DD
31ª Fase - D4DY

Panzer Dragoon

FIQUE INVENCÍVEL

Na tela do título, com as inscrições *"Normal Game"* e *"Options"* aparecendo, **aperte** L, L, R, R, ↑, ↓, ←, →. Feito isso, você ouvirá um **som** diferente pra **confirmar** o **truque** e aparecerá a mensagem *"Invencible Mode"* na tela de apresentação.

Pandemonium

X-PASSWORDS

Energia Extra - CORONARY
Fase de Bônus - CASHDASH
FirePower Infinito - OTTOFIRE
Inimigos Imortais - EVILDEAD
Invencibilidade - HARDBODY
Jogo de *Pinball* - TOMMYBOY
Opções Secretas - ALMOBHOL
Rotação de Tela - TWISTEYE
Seleção de Fases - INANDOUT
Trocar Herói na Partida - BODYSWAP
Vidas Extras - VITAMINS

Panic

SELEÇÃO DE FASES

Na tela de apresentação, **aperte** →, →, ↓, ↑, ←, →, ↑, ↑, ←, ↓. Feito isso, você irá para uma tela de escolha de fases... *YESSS!*

Raiden Project

CRÉDITOS INFINITOS

Dentro do *"Adjust Settings"*, no *"Miscellaneous"*, entre na opção *"Credit Limit"* e **aperte** ■, ▲, ●, ✕ **juntos.**

MENU SECRETO

Durante a partida, para acessar um menu de opções escondido, **aperte** SELECT ou, dependendo da versão, **segure** ↓+L1+L2+R1+R2.

Pac In Time

SELEÇÃO DE FASES

Coloque a *password* "LVDYK", retorne a tela de título, **segure** ←+L+R e **aperte** START.

Porsche Challenge

X-TRUQUES

Entrando na tela de *"Options"*, **digite** os **códigos** a seguir para **acionar** alguns **truques** maneiros.

Carro *"Hyper"* - SELECT+■, SELECT+●, SELECT+■+●.
Carro do Oponente Saltitante - ■, ●, ■.
Carros Invisíveis - ■+●, L2+R2, ■+●, L1+R1, ■+●.
Modo *"Mirror"* - ←+●, ↓+▲, →+■.
Oponentes Loucos - ↑, ←, →+SELECT.
Pistas Longas - SELECT+↑, SELECT+↓, START, SELECT.
Pneus Ilimitados - L1+L2, R1+R2+■.
Porche Boxster Preto - →+■, ↓+●+SELECT.
Todas as pistas - ↓+START, ↑+START, SELECT, START.
Todos os Carros Saltitantes - ■+●, ↑+●, ↑+■, ↑+●, ↑+■, ↑+●, ↑+■.
Vozes Altas - ↑, ▲, ↑, ▲.

Rebel Assault

X-PASSWORDS

Se você NÃO está com a força a seu lado e tá precisando de uma ajudinha nessa aventura, experimente entrar os **códigos** pra última fase nos níveis *"Easy"*, *"Normal"* e *"Hard"*.

Easy - NORVAL
Normal - NKLLON
Hard - MALANT

Pandemonium

X-PASSWORD

Para **acessar** todas as fases dessa aventura maluca, experimente **entrar** com a senha ALMABHOL.

Prehistorik Man

X-TRUQUE

Game Boy

Para ativar o "*Cheat Mode*", abrindo um menu com **truques** legais, durante a apresentação, **digite** ↓, A, ↑, B, ←, →, B, A, B, A, B, A, ↑, ↓. Feito isso você estará invencível e, se quiser pular de fase, só precisa apertar SELECT.

Shinobi 3

MUNIÇÃO INFINITA

Pra ter quantidade de "*shurikens*" infinita e esfatiar os inimigos sossegado, entre no "*Options*", coloque o "*S.E.*" no "*Shuriken*" e deixe a opção "*Shurikens*" no "*00*". Então, **espere** por alguns **segundos** e veja o "*00*" se transformar no sinal de infinito.

Star Fox 64

VERSUS COM TANQUE

Termine o game passando por TODAS as fases superiores do mapa (caminho difícil).

VERSUS A PÉ

Termine o game passando por TODAS as fases superiores do mapa (caminho difícil), jogando no "*Expert Mode*".

LIGUE O "EXPERT MODE" E O "EXTRA SOUND"

Pra **acessar** um equalizador gráfico na tela do "*Sound Test*" e ainda um modo mais difícil de jogo, "*Expert Mode*", pegue TODAS as medalhas das fases. Pra apanhar as medalhas, você precisa salvar TODOS seus companheiros na fase e alcançar a pontuação mínima de cada missão:

Corneria	150
Meteo	200
Fortuna	50
Sector X	150
Titania	150
Bolse Defense Station	150
Katina	150
Solar	100
Machbeth	150
Sector Y	150
Aquas	150
Zoness	250
Sector Z	100
Area 6	300
Venon	200

Equipe Metroid
Penha - SC

DICAS DO LEITOR

Scud

CÓDIGO MÍMICO

Na tela do título, **segure** ↘ e **aperte** Y+START. Agora, escolha o "*D-Pad Mode*" para 2 jogadores com o **botão B** e **acione** o "*Let's Play*" com o **botão C**. Agora, enquanto a tela estiver ficando escura, **desligue** o **controle 2**. Feito isso, se tudo entrar corretamente, o **Jogador 1** poderá escolher os personagens *Sport Double* e *FirePower*.

COMPLETAR FASES

No "*Gun Mode*", a **qualquer momento** da partida, **dê um pause**, **selecione** "*Quit*" e escolha "*Yes*" para sair do "*Options*". Agora você passou de fase!

MENSAGENS SECRETAS

Coloque o CD do jogo em qualquer "*CD Player*" (Toca CDs) e **toque** a faixa 8.

PULAR FASES

Na tela do título, **segure** ↘ e **aperte** Y+START. Agora, durante a partida, no "*D-Pad Mode*", **dê um pause** e **aperte** L+R.

Slam 'N Jam 96

JOGADORES ANÕES

Escolha os times e entre no "*Scounting Report*" do "*Home Team*". Então, **deixe** o **cursor** sobre a opção "*Continue*", **aperte** X e vá depois para o "*Scounting Report*" do "*Visitors Team*". Agora, **aperte X** e **depois R1 rapidamente várias vezes** até o "*TipOff*". Feito isso, após o "*TipOff*", **aperte START duas vezes**. Ufa!

JOGADORES CABEÇUDOS

Escolha os times e entre no "*Scounting Report*" do "*Home Team*". Então, **deixe** o **cursor** sobre a opção "*Continue*", **aperte** X e vá depois para o "*Scounting Report*" do "*Visitors Team*". Agora, **aperte X** e **depois L1 rapidamente várias vezes** até o "*TipOff*". Feito isso, após o "*TipOff*", **aperte START duas vezes**. Ufa!

PORCENTAGEM DE ACERTOS

Escolha os times e entre no "*Scounting Report*" do "*Home Team*". Então, **deixe** o **cursor** sobre a opção "*Continue*", **aperte** X e vá depois para o "*Scounting Report*" do "*Visitors Team*". Agora, **aperte X** e **depois segure L1** até o "*TipOff*". Feito isso, após o "*TipOff*", **aperte START duas vezes**. Ufa!

Push Over

X-PASSWORDS

Fase 1 - 00512
Fase 2 - 01536
Fase 3 - 01024
Fase 4 - 03072
Fase 5 - 03584
Fase 6 - 02560
Fase 7 - 02048
Fase 8 - 06144
Fase 9 - 06656
Fase 10 - 06780
Fase 11 - 07168
Fase 12 - 05122
Fase 13 - 05634
Fase 14 - 04610
Fase 15 - 04098
Fase 16 - 12290
Fase 17 - 12802
Fase 18 - 13826
Fase 19 - 13314
Fase 20 - 15362
Fase 21 - 15878
Fase 22 - 14584
Fase 23 - 14342
Fase 24 - 10246
Fase 25 - 10758
Fase 26 - 11782
Fase 27 - 11270
Fase 28 - 09222
Fase 29 - 09734
Fase 30 - 08718
Fase 31 - 08206
Fase 32 - 24590
Fase 33 - 25102
Fase 34 - 26126
Fase 35 - 25614
Fase 36 - 27662
Fase 37 - 28714
Fase 38 - 27150
Fase 39 - 26638
Fase 40 - 30734
Fase 41 - 31246
Fase 42 - 32270
Fase 43 - 31758
Fase 44 - 29726
Fase 45 - 30238
Fase 46 - 29214
Fase 47 - 29702
Fase 48 - 20510
Fase 49 - 21022
Fase 50 - 22046
Fase 51 - 21534
Fase 52 - 23582
Fase 53 - 24094
Fase 54 - 23070
Fase 55 - 22558
Fase 56 - 18494
Fase 57 - 19006
Fase 58 - 20030
Fase 59 - 19518
Fase 60 - 17470
Fase 61 - 17982
Fase 62 - 16958
Fase 63 - 16510
Fase 64 - 16511
Fase 65 - 17023
Fase 66 - 18047
Fase 67 - 17535
Fase 68 - 19583
Fase 69 - 20095
Fase 70 - 19071
Fase 71 - 18559
Fase 72 - 22655
Fase 73 - 23167
Fase 74 - 24191
Fase 75 - 23679
Fase 76 - 21631
Fase 77 - 22143
Fase 78 - 21247
Fase 79 - 20735
Fase 80 - 28927
Fase 81 - 29439
Fase 82 - 30463
Fase 83 - 29951
Fase 84 - 31999
Fase 85 - 32511
Fase 86 - 31487
Fase 87 - 30975
Fase 88 - 26879
Fase 89 - 27647
Fase 90 - 28671
Fase 91 - 28159
Fase 92 - 26111
Fase 93 - 26623
Fase 94 - 25599
Fase 95 - 25087
Fase 96 - 08703
Fase 97 - 09215
Fase 98 - 10239
Fase 99 - 09727
Fase 100 - 44543

Stellar Fire

PULAR FASES

Pra passar sossegado pela aventura, pulando as fases sem problemas, entre na tela de opções, **aperte** e **segure** A, C e START. Então, ainda **segurando** os **comandos**, **aperte** ↑ pra pular de fase. Cada vez que **apertar** ↑ você passará uma fase e, se **apertar 7 vezes**, poderá ver o final do jogo.

The Crow City Of Angels

X-PASSWORDS

Pra NÃO perder tempo e ir direto ao finalzinho, **entre** as *passwords* a seguir:

Bordeland - ▲XXX●■▲■
Finale - XXX●■■X▲●

Equipe Metroid
Penha - SC

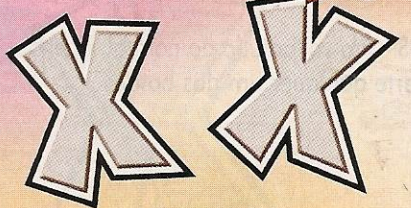
Super Mario Kart

LARGADA RÁPIDA

Pra iniciar com bastante velocidade, só comece a acelerar um pouco depois de acionada a primeira luz de largada.

OBS - No "*Battle Mode*", comece a acelerar quase junto ao final da primeira luz de largada pra sair rápido.

Super Batata Games
São Paulo - SP



Street Fighter Alpha 2

CONTROLE DEVIL AKUMA

Na seleção de lutadores, **deixe** o **cursor** sobre *Akuma* e **aperte START** por **um segundo**. Agora, vá **colocando** o **cursor** nos seguintes caras: *Adon*, *Gen*, *Sakura*, *Rose*, *Sodon*, *Dan*, *Guy*, *Rolento*, *Sakura*, *Rose*, *Byrdie* e *Akuma*. Com isso, **segure START** e escolha *Akuma*.

CONTROLE O DHALSIM ANTIGO

Na seleção de personagens, **deixe** o **cursor** em *Dhalsim* e **aperte START** por **um segundo**. Feito isso, **mova** o **cursor** **nessa ordem**: *Zangief*, *Sagat*, *Charlie* e *Dhalsim*. Assim, **segure START** por **um segundo** e escolha *Dhalsim*.

CONTROLE "EVIL RYU"

Entre na tela de seleção de personagens, **coloque** o **cursor** sobre *Ryu* e **segure START** por **um segundo**. **Depois**, vá **posicionando** o **cursor** sobre *Adon*, *Akuma*, *Adon* e *Ryu*. **Segure** então o **START** e escolha *Ryu*.

Golpes Especiais
Overhead Punch ..... →+SM
Spin Kick ..... →+CM
Fireball ..... ↓↘→+S
Air Fireball ..... No ar, ↓↘→+S
Fake Fireball ..... ↓↘→+START
Teleport ..... →↓↘+SSS ou CCC
Reverse Teleport ..... ←↓↙+SSS ou CCC
Dragon Punch ..... →↓↘+S
Hurricane Kick ..... ↓↙←+C
**Shinkuu Fireball* ..... ↓↘→↓↘→+S
**Shinkuu Hurricane Kick* .. ↓↙←↓↙←+C
**Shoryureppa* ..... ↓↘→↓↘→+C
**Raging Demon* ..... SR, SR, →, CR, SF

CONTROLE O ZANGIEF ANTIGO

Selecionando o lutador, **deixe** o **cursor** em *Zangief* e **aperte START** por **um segundo**. Agora, **passe** o **cursor** pelos seguintes personagens: *Sagat*, *Sodon*, *Rose*, *Birdie*, *Charlie*, *Dhalsim*, *Ryu*, *Adon*, *Chun Li*, *Guy*, *Ken* e *Zangief*. Depois disso, **segure START** e escolha *Zangief*.

Tetrisphere

MODO "VS. CPU"

Pra disputar partidas emocionantes contra o computador, no modo "*Vs. CPU*", escolha o modo "*Single*", coloque no "*New Name*" e **escreva LINES**.

FINAL FÁCIL

Pra conferir os créditos finais do jogo, sem precisar torrar os neurônios, escolha o modo "*Single*", coloque no "*New Name*" e **escreva CREDITS**.

SÍMBOLOS SECRETOS

Pra adicionar alguns símbolos diferentes à lista de caracteres do jogo, escolha a opção "*Single*", deixe o **cursor** sobre o "*New Name*" e **aperte simultaneamente** os **botões L, C↓ e C→**.

MÚSICA EXTRA

Pra adicionar várias músicas novas à opção "*Audio*", lembrando aquelas da versão para o velhinho *Game Boy*, escolha o modo "*Single*", coloque o **cursor** no "*New Name*" e **aperte simultaneamente** os **botões L, C↓ e C→**, fazendo aparecer alguns **símbolos** secretos. Depois disso, quando for colocar seu nome, **escreva GAMEBOY**, trocando a **letra "A"** pela **cabeça de alienígena**.

SELEÇÃO DE FASES

Pra escolher TODAS as fases do jogo, em qualquer um dos modos, escolha o modo "*Single*", coloque o **cursor** no "*New Name*" e **aperte simultaneamente** os **botões L, C↓ e C→**, fazendo aparecer alguns **símbolos** secretos. Depois disso, quando for **escrever** seu **nome**, coloque **Planeta, Nave, Foguete, Coração, Caveira** (os **5 símbolos** secretos de baixo).

The Horde

CINEMA FÁCIL

Pra conferir TODAS as cenas de apresentações do jogo, sem precisar passar TODAS as fases e situações, comece a partida normalmente e **segure** ↑+A+B. Agora, **pause** o jogo e **digite** →, A, ←, ←, A, ↑, B. Feito tudo isso, **despause** o game e confira TODAS as cenas da aventura.

OBS - Pra voltar tudo ao normal, apenas **aperte qualquer um dos botões**.

The Incredible Hulk The Pantheon Saga

X-PASSWORDS

Pra NÃO perder tempo e ir direto na fase que desejar, **entre** as *passwords* a seguir:

Fase 2 - 603EE0C530
Fase 3 - B08E0F0802
Fase 4 - 000026B698
Fase 5 - 40074DFF12

Equipe Metroid
Penha - SC

DICAS DO LEITOR

Super Bomberman 4

X-PASSWORD

Pra ir direto á última fase, estágio 5-6, sem frescura, **entre** a *password* 1574.

Rafael de Lima
Itumbiara - GT

DICAS DO LEITOR

The Lion King

SELEÇÃO DE FASES

Pra escolher a fase na qual quer iniciar sua jornada, sem precisar se preocupar em ultrapassar TODOS os desafios da aventura, entre na tela de opções e aperte →, A, A, B, START.

X-TRUQUES

Entre uma dessas *passwords* trucadas pra descolar **macetes** bem legais:

Simba Adulto - **FFCCFB0001**
Vida Infinitas - **FFCCEF0009**
Energia Infinita - **FFCCF70004**

Time Crisis

Modo "Easy"

Apenas dê um tiro fora da tela do "Arcade Mode".

Tiny Toon Adventures

X-PASSWORDS

Aqui estão alguns **códigos** pra galera detonar:

Fase 1 - **Duck, Lilica, Verdinho de óculos.**
Fase 2 - **Pápa-Léguas, Riquinho, Setembrina.**
Fase 3 - **Grilo falante, Margarida, Piu-piu.**
Fase 4 - **Verdinho de óculos, Duck, Lilica.**
Fase 5 - **Grilo falante, Coiote, Pápa-Léguas.**
Fase 6 - **Riquinho, Lilica, Piu-piu.**
Fase Especial - **Setembrina, Margarida, Coiote.**

Sonic Bros
Tubarão - SC

DICAS DO LEITOR

The Lost Vikings

PULAR FASES

Pra deixar os cabelos brancos de lado e NÃO torrar os neurônios pra passar de fase, **aperte X+Y+A+B simultaneamente durante a partida.** Feito isso, você pulará automaticamente para a fase seguinte e, se **repetir** o **truque** na última fase, poderá conferir o final da aventura.

Eduardo Ogliari
Lages - SC

DICAS DO LEITOR

Tobal nº2

MUDANDO O TAMANHO

Na tela de seleção de lutadores, **mantenha pressionados L2 e R2 e, sem soltá-los,** escolha o lutador **apertando** e também **segurando** ● ou ✖ até começar a luta. Então, no combate, **aperte L2** pra diminuir o personagem e **R2** pra tornar o cara gigante.

Marcio Rodrigo Nuñes de Freitas
Rio Claro - SP

DICAS DO LEITOR

Tiny Toon Adventures Wacky Sports Challenge

SELEÇÃO DE FASES

Pra detonar em qualquer um dos eventos, usando qualquer personagem, entre a *password*: **Babs Bunny, Montana Max, Bookworm.** Depois, **aperte** o **botão A** e detone com seu herói preferido.

Tomb Raider

PULAR FASES

Pra descolar um **macete** esperto e pular a fase, faça o seguinte: **a qualquer momento da partida,** dê um passo pra frente, depois um passo pra trás, dê TRÊS voltas em qualquer sentido e termine com um pulo pra frente. Agora é só detonar... YESSS!

Wagner Fukuhara
São Paulo - SP

DICAS DO LEITOR

Top Gear 3000

X-PASSWORD

Pra ganhar na moleza dos adversários, começando com TODOS os equipamentos do jogo, **digite a letra B** em TODOS os **espaços** da *password*.

Rafael de Lima
Itumbiara - GT

DICAS DO LEITOR

X-Men vs. Street Fighter

CONTROLE "CHUN LI ALPHA"

Na tela de escolha de lutadores, **deixe** o **cursor** sobre *Chun Li*, **segure START** e **aperte qualquer botão** pra detonar com a chinesinha gostosa do *Street Fighter Alpha*.

SELEÇÃO AUTOMÁTICA

Na tela de escolha de lutadores, **segure** ↖ por **TRÊS segundos** no **controle 1** e ↗ no **controle 2**. Feito isso, o **cursor** começará a se mexer e você só precisará **apertar qualquer botão** pra fazer a escolha aleatória.

CONTROLE DUAS "CHUN LI"

Se você tiver **acionado** o **truque** pra jogar com a *Chun Li "Alpha"* e, **logo depois**, **ligar** o **truque** da "Seleção Automática", **apertando** o **botão** no **exato momento** em que o **cursor** passar sobre *Chun Li*, você poderá jogar com duas chinesinhas... uma loucura deleciosa.

Super Batata Games
São Paulo - SP

DICAS DO LEITOR

Wave Race 64

MODO "REVERSE"

Pra **acionar** o *"Reverse Mode"*, correndo nas pistas no sentido contrário, termine o jogo, pegando 1° lugar nos modos *"Normal"*, *"Hard"* e *"Expert"*.

Eduardo Ogliari
Lages - SC

DICAS DO LEITOR

Top Gear Rally

CARROS DE BÔNUS

No início das corridas você só tem dois carros à disposição: *Type-LD* (*Lancia Delta*) e *Type-ES* (*Escort Cosworth*). Entretanto, conforme você passa pelas *Seasons*, também ganha outros novos... e aqui estão eles:

- *2nd Season*
  Type-CE (*Toyota Celica*)
  Type-IP (*Isuzu P*)
- *3rd Season*
  Type-M3 (*BMW M3*)
  Type-SP (*Toyota Supra*)
- *4th Season*
  Type-NS (*Nissan GTIR*)
  Type-RS (*Ford RS 200*)
- *5th Season*
  Type-PS (*Porsche*)
- *6th Season*
  Milk Truck

CARROS SECRETOS

Além dos carros de bônus, ganhos conforme você detona nas *Seasons*, também há carros secretos, que só aparecem após você arrebentar durante alguns anos (6 *Seasons* = 1 Ano), confira:

2° Ano - *Helmet*
3° Ano - *Cupra* (Cubo de Gelo)
4° Ano - *Beach Ball* (Bola de Praia)
5° Ano - Carros Versão *Mirror* (Cores Novas)

OBS - Quando for selecionar um carro, **segure** um dos **botões C** e faça sua escolha para pegar a versão *Mirror* do carango.

JOGO TERMINADO

Para saber quando o jogo foi terminado, com o **videogame desligado**, **segure TODOS os botões C**. Então, **segurando os comandos**, **ligue** o **console** e espere até que apareça a tela do jogo mostrando a data e tempo em que o jogo foi terminado.

PISTAS DE BÔNUS

Para acessar as pistas *Jungle*, *Mountain* e *Desert* você precisa, primeira, *Mirror Tracks*, correndo nas pistas invertidas, você precisa detoná-las no modo *"Championship"*. Dessa forma, no total, você terá 8 provas diferentes.

PISTAS SECRETAS

Para acessar a pista *Strip Mine* você precisa, primeiro, vencer TODAS as pistas na *6th Season*. Então, no 2° ano, na *6th Season*, vença novamente TODAS as provas para acessar a versão *Mirror* da *Strip Mine*.

TROCANDO AS CORES

Antes de escolher o carro **segure L**, **R** e **TODOS os botões C**. Depois disso, **segure** o **direcional**: para **baixo**, escolhendo uma pintura preta; para **cima** pintura branca. Se quiser, também pode **segurar L**, **R** e **apenas um dos botões C**, escolhendo com o **direcional** as pinturas vermelha, verde, etc.

OBS - Se você ativar sem querer o **truque** para os carros *Mirror*, apenas **aperte novamente** o **botão C** utilizado para **desativar** o **truque**.

Turrican

Game Boy

INVENCIBILIDADE

Na tela do título, aperte A, B, B, A, B, A, A, B, A, A, B, A, A.

PULAR FASES

Ative o **código** da invencibilidade e comece sua aventura. Agora, **pause** a partida e **aperte SELECT**, pulando para o próximo estágio.

SELEÇÃO DE FASES

Na tela do título, **segure SELECT** e **aperte START**.

Ultimate Mortal Kombat 3

CENÁRIO SEKRETO

Após terminar o game e a mensagem com o nome do personagem aparecer (Ex: *"Sub-Zero wins, Shao Khan no more..."*), **aperte START** no **controle 2** pra descolar um cenário MUITO louco no céu.

Equipe Power Games
Valparaiso - SP

DICAS DO LEITOR

Virtua Fighter

CONTROLE "DURAL"

Na tela de seleção de personagens, **fique segurando** ← ou → até escutar a **contagem**: *"Five, four, three, two, one"*. Depois disso, *Dural* estará disponível pra você detonar.

Artur Bergamini Drummond
São Leopoldo - RS

DICAS DO LEITOR

Ultimate Mortal Kombat 3

CONTROLE O "LEQUE"

Pra jogar com o leque de *Kitana*, **ligue** o **código** do *"Kool Stuff"* e **acione** o *"Enable Pause"*.
Então, escolha *Kitana* e, no meio da luta, solte o leque (→→+B+Y) e **fique pausando várias vezes**. Quando o leque acertar o adversário, solte outro para que a lutadora se transforme em um leque. Fazendo o **truque** com *Shang Tsung* fica ainda mais legal, pois o leque fica "gravado" e você pode identificar o personagem pela cor do objeto.

Equipe Power Games
Valparaiso - SP

DICAS DO LEITOR

Top Gear 2

MUITA GRANA

Pra começar a partida detonando com MUITO dinheiro **coloque** no *"Continue Game"* a *password* 1-2-3-4-5-6-7-8-9-(-)-1-2-3-4-5-6-7-8-9-#-#.

ÚLTIMA FASE

Primeiro, **entre** a *password* pra ficar co MUITA grana. Então, pra ir direto ao último país, a **qualquer momento** da partida, **dê** um **pause** e **aperte** L+R pra sair. Feito isso, entre no *"Continue Country"*, **coloque** o **cursor** em *"United States"* e **pressione B**, acessando uma nova seção de *passwords*. Daí, **aperte B novamente** e veja escrita a mensagem *"Invalid Password"*. Agora, **aperte START**, entre novamente no *"Continue Game"* e **aperte B**... *YESSS!*

Sonic Bros
Tubarão - SC

DICAS DO LEITOR

Wolfeinstein 3D

TESTE DE SOM

Jaguar

Pra **acionar** o *"Sound Test"* e curtir tudo quanto é música e efeito desse clássico, na tela do *"Options"*, **digite #**.

SELEÇÃO DE FASES

Pra acionar o *"Level Select"* e escolher qualquer fase da aventura, na tela do *"Options"*, **segure** 1, 3, 7, 9.

X-TRUQUES

Pra **acionar** vários **macetes** espertos e detonar os inimigos, **digite** as **seqüências** a seguir no meio das partidas:

Invencibilidade - 4, 6, 6, 8.
Reiniciar Cenário - 4, 6, 9, 6.
Finalizar Cenário - 4, 7, 8, 6.
Opções Secretas - 4, 8, 8, 7.
Equipamento Completo - 4, 9, 9, 6.

OBS - Pra **desativar qualquer truque**, **digite-o novamente** durante a partida.

World Wide Soccer 97

JOGADAS ESPERTAS

Para fazer alguns lances geniais e deixar seu adversário comendo grama, experimente usar essas jogadas:

Flick de Costas - Correndo, **aperte** ↙, **segure** ↘ e **aperte B**, ficando de frente para um jogador.
Passada Lateral - Em direção a um jogador, **aperte** X+→→ ou X+←←.
Rainbow Kick - ←↙↓↘→+B.

CÓDIGOS ESPECIAIS

Pro Action Replay

GameShark

Ace Combat 2

Infinitos Missiles	8002caa80000
Infinitos Missiles	8002caaa0000
Infinito Fuel	8003936c2400
Infinito Fuel	8003936e82ac
Aviões Extras	80010c440101
	80010c460101
	80010c480101
	80010c4a0101
	80010c4c0101
	80010c4e0101
	80010c500101
	80010c520101

Adidas Power Soccer

Time A Marca 0	800dac4e0000
Time B Marca 0	800dac500000

Adventures Of Lomax

Sempre ter Helmet	8006b714ffff
Sempre ter Helmet	8006b71cffff
Infinitas Bridges	8006b6600009
Infinitos Credits	8006b7e00009
Infinitos Digging	8006b8b40009
Infinitas Flames	8006b8c80009
Infinitas Vidas	8006b8540063

Agile Warrior

Infinitos AMRAAM	80060f360064
Infinitos B61SRAM	80060f340064
Infinitos Bunkerbusters	80060f2a0064
Infinitos Cluster Bombs	80060f300064
Infinitos Fuel Air Explosives	80060f320064
Infinitos Mavericks	80060f2e0064
Infinitos Napalm	80060f2c0064
Infinitos Rockets	80060f280064
Infinitos Sidewinders	80060f260064

Air Combat

Infinito Fuel	800eeb008fff
Infinitos Missiles	800eeb0c0040

Alien Trilogy

Ter Flame Thrower	8008f34a0029
Ter Pulse Rifle	8008f3420029
Ter Shotgun	8008f33e0029
Ter Smartgun	8008f3460029
Infinitas Batteries	8009a05a03e7
Infinitas Bullets	8009a04603e7
Infinitas Charges	8009a05803e7
Infinitos Flame Fuel	8009a05203e7
Infinito Health	8009a04003e7
Infinitos Pulse Ammo	8009a04c03e7
Infinitos Shotgun Shells	8009a04a03e7
Infinitos Smartgun Ammo	8009a05403e7
Tiro Rápido	8009a0240001

All Star Baseball 97

Time visitante vence	800439681900
Time de casa vence	800439680019

All Star Baseball 97

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Time da casa marca 25	160ae1721900
Time visitante marca 25	160ae1720019

Andretti Racing

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Qualifica em 1° Lugar	160b37860064
Combustível Infinito (J1)	160b37a62cda

Albert Odyssey

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Ouro Infinito	16036936ffff

Alien Trilogy

Master Code	f6000914c305
Master Code	b60028000000
Ativa Acid Vest	1606ce2a0064
Ativa Auto-Mapper	1606ce260084
Ativa Flamer	1605ab0a001e
Ativa Pulse Rifle	1605ab020001
Ativa Shotgun	1605aafe003c
Ativa Smart Gun	1605ab060064
Munição p/ Pulse Rifle	1606ce340040
Munição p/ Smart Gun	1606ce3c0064
Munição p/ Shotgun	1606ce320028
Energia Infinita	1606ce280064
Infinito Fuel	1606ce3a001e
Infinito Batteries	1606ce420001
Infinito Bullets	1606ce2e000f
Infinito Charges	1606ce400002
Infinito Grenades	1606ce380005

Andretti Racing

Infinito Fuel	801eb3a83cf8
Infinito Fuel	801eca8c3732
Infinito Fuel	801e01940040
Infinito Fuel	801e019c0040
Qualificação em 1st	801eb35ca36d
Qualificação em 1st	801eb360c9ae
Qualificação em 1st	801eb3740111

Allied General

Infinito Prestige	800f0accffff

ATENÇÃO - Os códigos divulgados nesta seção são 100% oficiais, testados e desenvolvidos pela própria *Interact Accessories*, fabricante do *Game Shark*. Esses códigos NÃO funcionam sem que você tenha o *Game Shark* ou *Pro Action Replay* e NÃO garantimos a compatibilidade deles com jogos ou acessórios piratas. OBS: Jogador 1 = (J1); Jogador 2 = (J2)

Arcade Greatest Hits

Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
Vidas Infinitas (J1) - *Defender* 1360ea4110003
Vidas Infinitas (J2) - *Defender* 1360ea44e0003
Infinitas *Smart Bombs* (J1) - *Defender* 1 .....
..... 360ca4130003
Infinitas *Smart Bombs* (J2) - *Defender* 1 .....
..... 360ca4500003
Vidas Infinitas (J1) - *Joust* 360ba2990004
Vidas Infinitas (J1) - *Joust* 360ba29a0005
Vidas Infinitas (J2) - *Joust* 360ba2a30004
Vidas Infinitas (J2) - *Joust* 360ba2a40005
Vidas Infinitas (J1) - *Robotron* .. 360bc0340004
Vidas Infinitas (J2) - *Robotron* .. 360bc0700003

Area 51

Auto-Reload (J1) 8006D0340008
Auto-Reload (J2) 8006D0E00008
Infinitas *Grenades* (J1) 8006D0380001
Infinitas *Grenades* (J2) 8006D0E40001
Infinito *Health* (J1) 8006D0600004
Infinito *Health* (J2) 8006D10C0004

Armored Core

Infinita *Energy* 80040fbe6d60
Infinito *Money* 80039ca600ff

A-Train

Infinito *Money* 800a62309400
Infinito *Money* 800a62327735

Batman Forever

Infinito *Health* (J1) 800e2edc0014

Batman Forever

Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000

Battle Arena Toshinden

Infinito *Health* (J1) 801bc1880000
Infinito *Tempo* 801ca6e80b3a

Battle Arena Toshinden 3

Personagens Extras 801b27b00001
Personagens Extras 801b27aa0001

Battle Arena Toshinden Remix

Energia Infinita (J1) 160655780380
Energia Infinita (J2) 160669b00380
Personagens Extras 16057ee60010
Energia Infinita (J1) 160723A20200
Energia Infinita (J2) 1607476E0200

Battle Monsters

Energia Infinita (J1) 160377f00064
Energia Infinita (J2) 160378f80064

BattleSport

Infinito *Health* (J1) 801fca420064
Infinito *Health* (J2) 801fcad60064

BattleStations

Infinito *Health* (J1) 800c368c0064
Infinito *Health* (J2) 800c39bc0064

BattleStations

Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
Energia Infinita (J1) 16067c920064
Energia Infinita (J2) 16067fc20064

Big Bass World Championship

Infinitas *Bright Lures* 8004d2780000
Infinitas *Bright Lures* 8004d27a0000
Infinitas *Natural Lures* 8004d2640000
Infinitas *Natural Lures* 8004d2660000

Big Hurt Baseball Frank Thomas

Time 1 sempre vence 80173bd8000f

Big Hurt Baseball Frank Thomas

Master Code f6000914c305
Master Code B b60028000000
Sempre Vence (J1) 160adba80500

Black Dawn

Infinitos *Missiles* 8005fcf00064
Infinitos *Napalm* 8005fcf403e7
Infinitos *Rockets* 8005fcf20064
Infinitos *TAC* 8005fcf603e7

Black Dawn

Infinitos *Missiles* 102b96300064
Infinitos *Napalm* 102b96340064
Infinitos *Rockets* 102b96320064
Infinitos *TAC* 102b96360064

Bogey Dead 6

Infinitos *AMRAAM Missiles* 800bc6860064
Infinita *Armor* 801b9fdc0964
Infinitos *Credits* 801c29c20005
Infinito *Fuel* 800817122f61
Infinito *Fuel* 801c21702f61
Infinitos *HARM Missiles* 800bc6880064
Infinitos *Maverick Missiles* 800bc68a0064
Infinitos *Sidewinders* 800bc6840064
Infinito *Tempo* 80080b2403e7
Infinito *Tempo* 801c29f003e7
Infinitos *Vulcan Cannon* 800bc68e0064

CÓDIGOS ESPECIAIS

Beyond The Beyond

Infinito Cash 80103884ffff
Infinito Health (Annie) 80114a5c03e7
Infinito Health (Annie) 80114a5e03e7
Infinito Health (Percy) 80114ae403e7
Infinito Health (Percy) 80114ae603e7
Infinito Health (Samson) 80114b6c03e7
Infinito Health (Samson) 80114b6e03e7
Infinito Health (Tont) 80114c7c03e7
Infinito Health (Tont) 80114c7e03e7
Infinito Health (P1) 801149d403e7
Infinito Health (P1) 801149d603e7
Infinito LP (Annie) 80114a5403e7
Infinito LP (Annie) 80114a5603e7
Infinito LP (Edward) 80114bec03e7
Infinito LP (Edward) 80114bee03e7
Infinito LP (Percy) 80114adc03e7
Infinito LP (Percy) 80114ade03e7
Infinito LP (Samson) 80114b6403e7
Infinito LP (Samson) 80114b6603e7
Infinito LP (Tont) 80114c7403e7
Infinito LP (Tont) 80114c7603e7
Infinito LP (P1) 801149cc03e7
Infinito LP (P1) 801149ce03e7
Infinito MP (Annie) 80114a5803e7
Infinito MP (Annie) 80114a5a03e7
Infinito MP (Edward) 80114bf003e7
Infinito MP (Edward) 80114bf203e7
Infinito MP (Percy) 80114ae003e7
Infinito MP (Percy) 80114ae203e7
Infinito MP (Samson) 80114b6803e7
Infinito MP (Samson) 80114b6a03e7
Infinito MP (Tont) 80114c7803e7
Infinito MP (Tont) 80114c7a03e7
Infinito MP (P1) 801149d003e7
Infinito MP (P1) 801149d203e7
Ganha Level Rápido (Annie) 80114a78ffff
Ganha Level Rápido (Percy) 80114b00ffff
Ganha Level Rápido (Samson) 80114b88ffff
Ganha Level Rápido (Tont) 80114c98ffff
Ganha Level Rápido (P1) 801149f0ffff
Super Ataque (Annie) 80114a6003e7
Super Ataque (Edward) 80114bf803e7
Super Ataque (Percy) 80114ae803e7
Super Ataque (Samson) 80114b7003e7
Super Ataque (Tont) 80114c8003e7
Super Ataque (P1) 801149d803e7
Super Defesa (Annie) 80114a6403e7
Super Defesa (Annie) 80114a6603e7
Super Defesa (Edward) 80114bfc03e7
Super Defesa (Edward) 80114bfe03e7
Super Defesa (Percy) 80114aec03e7
Super Defesa (Percy) 80114aee03e7
Super Defesa (Samson) 80114b7403e7
Super Defesa (Samson) 80114b7603e7
Super Defesa (Tont) 80114c8403e7
Super Defesa (Tont) 80114c8603e7
Super Defesa (P1) 801149dc03e7
Super Defesa (P1) 801149de03e7
Super QI (Annie) 80114a6c03e7
Super QI (Edward) 80114c0603e7
Super QI (Percy) 80114af603e7
Super QI (Samson) 80114b7e03e7
Super QI (Tont) 80114c8e03e7
Super QI (P1) 801149e603e7
Super Sorte (Annie) 80114a7003e7
Super Sorte (Edward) 80114c0a03e7
Super Sorte (Percy) 80114afa03e7
Super Sorte (Samson) 80114b8203e7
Super Sorte (Tont) 80114c9203e7
Super Sorte (P1) 801149ea03e7
Super Velocidade (Annie) 80114a6803e7
Super Velocidade (Annie) 80114a6a03e7
Super Velocidade (Edward) 80114c0003e7
Super Velocidade (Edward) 80114c0203e7
Super Velocidade (Percy) 80114af003e7
Super Velocidade (Percy) 80114af203e7
Super Velocidade (Samson) 80114b7803e7
Super Velocidade (Samson) 80114b7a03e7
Super Velocidade (Tont) 80114c8803e7
Super Velocidade (Tont) 80114c8a03e7
Super Velocidade (P1) 801149e003e7
Super Velocidade (P1) 801149e203e7
Super Força (Annie) 80114a6203e7
Super Força (Edward) 80114bfa03e7
Super Força (Percy) 80114aea03e7
Super Força (Samson) 80114b7203e7
Super Força (Tont) 80114c8203e7
Super Força (P1) 801149da03e7

Bottom Of The 9th

Time da Casa Vence 1605bd780025
Time Visitante Vence 1605bd782500

Brahma Force

Infinitas Bullets 800e0c7403e8
Infinita Durability 800e0c6403e8
Infinita Durability 800e0c6603e8
Infinitas Laser Energy 800e0d2a06b0
Nunca Aquece 800e0a6e0000
Infinitos Missiles 800e0c7803e8
Infinitos Mortar Shells 800e0c7a03e8
Breaker Mortar 800e0ca6ffff
Dual Buster e Mobs 800e0ca4ffff

Broken Helix

Alien Weapon 8006fe68011e
First Aid 8006fe2e0101
Grenades 8006fe760125
Infinito Armor 8005c9180064
Large Energy 8006fe300102
Missile 8006fe66011d
Tiro Rápido 8006fe62011b

Bubble Bobble

Vidas Infinitas - Bubble Bobble . 1604fde00002
Vidas Infinitas - Rainbow Islands .....
..... 160442aa0003

Bubble Bobble

Vidas Infinitas (Bubble Bobble) . 80176ac80002
Vidas Infinitas (Rainbow Islands) 8005dc3a0003

Crypt Killer

Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
Infinito Health (J1) 160a6e240003
Infinito Credits 160a6e140200

Cyber Speedway

Master Code f6000914c305
Master Code . b60028000000Infinitos Rockets
1609e5980005Infinitos Rockets .....
..... 160d3ad20005

Buster Bros. Collection

Vidas Infinitas (Buddies) 801712260202
Vidas Infinitas (Buster) 800c59400003
Vidas Infinitas (Super Buster) ... 800a4a100003

Bushido Blade

Ativar Katze 800a10040001

Casper - The Movie

Energia Infinita 160d808effff
Infinitos *Fools Gold* 1604d016ffff
Infinitas *Brass Keys* 1604d012ffff
Infinitas *Iron Keys* 1604d00effff

Command & Conquer

Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
Dinheiro Infinito 160e656207d0
Dinheiro Infinito 160e6c4a07d0

Contra Legacy Of War

Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
Infinitas *Bombs* (J1) 1609dede0008

Corpse Killer

Energia Infinita 16050d080063
Infinitas *Bullets* 16050d0c0063

Criticom

Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
Energia Infinita (J1) 102ffa240320
Energia Infinita (J2) 102ff6fc0320
Sem Energia (J2) 102ff6fc0000

The Crow City Of Angels

Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
Energia Infinita 1606a82a007f

Cruis'n USA

Sempre 1° Lugar 8015022b0001
Tempo Infinito 8015094d0045
Versão 1.1
Sempre 1° Lugar 8015034b0001

Crusader No Remorse

Ativa *EMP Inhibitor* 160dbdac0100
Ativa *Grenade Launcher* 160dbe040100
Ativa *Laser Rifle* 160dbdf40100
Ativa *RP-32* 160dbde80100
Ativa *Shotgun* 160dbdec0100
Infinito *Cash* 160dbe34ffff
Infinito *Det Pacs* 160dbdbc0900
Infinito *Energy* 160dbe2e09c4
Infinito *Grenades* 160dbe20040b
Infinito *Health* 160dbe2c0078
Infinito *Limpet Mines* 160dbdc40900
Infinito *RP* 160dbe24093c
Infinito *Shotgun* 160dbe28040b
Infinito *Spider Bombs* 160dbdc80900

Doom 64

Invencibilidade 8006330b0002
Sempre ter *BFG 9000* 800632db0001
Sempre ter *Chain Gun* 800632cf0001
Sempre ter *Missile Launcher* ... 800632d30001
Sempre ter *Plasma Rifle* 800632d70001
Sempre ter *Chainsaw* 800632bb0001
Sempre ter *Double Shotgun* 800632cb0001
Sempre ter *Gun* 800632c30001
Sempre ter *Shotgun* 800632c70001
Munição p/ *Gun & Chain* 800632e300ff
Munição p/ *Missile* 800632ef0064
Munição p/ *Plasma/BFG 9000* 800632eb0064

War Gods

Tempo Infinito 8033f31b0063

Star Fox 64

Vidas Infinitas 801579110040
Smart Bombs Infinitas 8016dc130004
Hyper Laser 8015791b0002

Mario Kart 64

Sem voltas 811643900000
Sem voltas 811643920002

Mortal Kombat Trilogy

Energia Infinita (J1) 8016984d00a6

Star Wars - Shadows Of The Empire

Vidas Infinitas 800e05cb00ff
Infinitos *Missiles* 800e126500ff

OBS - Se você tem a versão 1.1 do *Game Shark* ou mais recente, use os códigos:

Vidas Infinitas 800e0eb300ff
Infinitos *Missiles* 800e1b5500ff

Top Gear Rally

Veículos Extras 803243cc00ff
Veículos Extras 803243cd00ff
Pontos para *Level 1* 8032431f0064
Pontos para *Level 2* 803243210064
Pontos para *Level 3* 803243230064
Pontos para *Level 4* 803243250064
Pontos para *Level 5* 803243270064
Pontos para *Level 6* 803243290064

Turok - Dinosaur Hunter

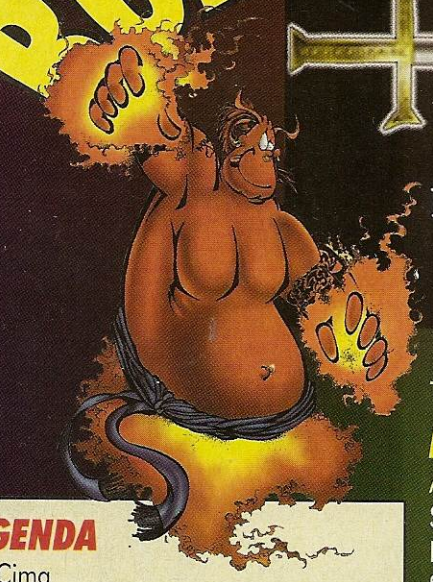
Ativa *Pulse Rifle* 80128e570001
Ativa *Quad Rocket Launcher* ... 80128e670001
Ativa *Alien Weapon* 80128e6b0001
Ativa *Chronoscepter* 80128e730001
Ativa *Fusion Cannon* 80128e6f0001
Ativa *Mini Gun* 80128e5b0001
Ativa *Particle Accelerator* 80128e630001
Ilimitado *Rifle/Alien/Particle* 80128e0b00ff
Ilimitado *Chronoscepter* 80128e3300ff
Ilimitado *Fusion Cannon* 80128e2f00ff
Ilimitado *Mini Gun* 80128e2300ff
Ilimitado *Quad Rocket* 80128e2b00ff
Ilimitado *Tek Arrows* 80128e0f00ff

X FIGHT

BÔNUS

MORTAL 4 KOMBAT

Kapeta



LEGENDA

↑ - Cima
↓ - Baixo
→ - Frente
← - Trás
HP - High Punch (Soco Alto)
LP - Low Punch (Soco Baixo)
HK - High Kick (Chute Alto)
LK - Low Kick (Chute Baixo)
R - Run (Corrida)
BL - Block (Bloqueio)
(c) - Carregar por 2 Segundos

OBS - Todos os movimentos de golpes especiais funcionam com seu lutador ao lado esquerdo da tela. Caso esteja ao lado direito, inverta a direção dos comandos.

Movimentos Básicos
Pegar Objetos ..... ↓+Run
Andar para Baixo ..... Segure ↓+Run, Run
Andar para Cima ..... Run, Run

Fujin

Arma: Crossbow (←←LP)
Spin throw ..... →↘↓LP (Segure LP)
Levitate Opponent ..... →↓↘HP
Slam Opponent ..... ←→↘↓LK
Dive Kick ..... No ar, ↓LK
Flying knee ..... ↓↘→HK
Fatality
Prison Stage ..... ↓↓↓HK (Encostado)
Killer Explosion ..... BL+Run, 5 ou 6 vezes (Próximo)

Kai

Arma: Bladed Staff (↓↙←LP)
Hands Walking ..... BL+LK (Abaixado)
Leg Kicks ..... HK ou LK (Agarrando)
Hand Spin ..... Segure LP (Agarrando)
Above Fireball ..... ←←HP
Below Fireball ..... →→LP
Air Below Fireball ..... No ar, →→LP
Air Fist ..... ↓↘→HP
Fatality
Prison Stage ..... Desconhecido

Sonya

Arma: Spinning Blades (→→LK)
Cartwheel ..... ←↙↓↘→LK
Rings ..... ↓↘→LP
Leg Throw ..... Segure ↓ e aperte LP+BL
Bicycle Kick ..... ←←↙↓HK
Square Wave ..... →←HP
Air Throw ..... No ar, encostado, BL
Fatality
Prison Stage ..... ↓↓←←HK (Encostado)

Reptile

Arma: Axe (←←LK)
Super Krawl Move ..... ←→LK
Acid Spit ..... ↓↘→HP
Invisibility ..... BL+HK
Dash Punch ..... ←→LP
Fatality
Prison Stage ..... Desconhecido
Hell Tongue ..... Segure HP+LP+HK+LK e aperte ↑ (Próximo)

Quan Chi

Arma: Dagger (↓↙←HK)

Air Throw ..... No ar, encostado, BL
Green Skull ..... →→LP
Steal Weapon ..... →←HP
Slam ..... →↘↓LK
Slide ..... →→HK

Fatality

Prison Stage ..... Desconhecido

Jarek

Arma: Scimitar (→→HP)

Cannonball ..... ←→LK
Fallback Bodyslam ..... ←↓↙HK
Triple Blade ..... ↓↙←LP
Upwards Cannonball ..... →↓↘HP

Fatality

Heart Blow ..... →←→→+LK (Próximo)

Tanya

Arma: Boomerang (→→HK)

Fireball ..... ↓↘→HP
Splits Kick ..... ↓↙←LK
Downward Fireball ..... No ar, ↓↙←LP
Screw Kick ..... →→LK

Fatality

Kiss ..... ↓↓↑↓HP+BL (Encostado)

Scorpion

Arma: Sword (→→HK)

Spear ..... ←←LP
Teleport Punch ..... ↓↙←HP
Air Teleport Punch ..... No ar, ↓↙←HP
Air Throw ..... No ar, encostado, BL
Flame Spit ..... ↓↘→LP

Fatality

Prison Stage ..... →→↓↓LK (Encostado)
Toasty ..... ←→→←HP+BL (Próximo)

Sub-Zero

Arma: Ice Staff (↓↘→HK)

Freeze ..... ↓↘→LP
Slide ..... LP+BL+LK
Ice Clone ..... ↓↙←LP
Air Ice Clone ..... No ar, ↓↙←LP

Fatality

Head Rip ..... →←→↓+HP+BK+Run (Encostado)

Raiden

Arma: Mallet (→←HP)

Torpedo Dive ..... →→LK
Air Torpedo Dive ..... No ar, →→LK
Lightning Bolt ..... ↓↙←LP
Teleport ..... ↓↑

Fatality

Prison Stage ..... ↓↘→←BL (Encostado)

Shinnok

Arma: Bladed Staff (←→LP)

Transformações

Fujin ..... →→←HK
Kai ..... →→→LK
Reptile ..... ←←→BL
Scorpion ..... →←LP
Liu Kang ..... ←←→HK
Jarek ..... ←←←LK
Quan Chi ..... ←→←→LK
Raiden ..... ↓→→HP
Jax ..... →↓→HK
Sonya ..... →↓→HP
Sub-Zero ..... ↓←LP
Tanya ..... ←→↓BL
Cage ..... ↓↓HP
Reiko ..... ←←←BL

Fatality

The Grip ..... ↓←→↓Run (Encostado)

Liu Kang

Arma: Jagged Sword (←→LK)

Fireball ..... →→HP
Air Fireball ..... No ar, →→HP
Low Fireball ..... →→LP
Flying Kick ..... →→HK
Bicycle Kick ..... Segure LK e solte

Fatality

Prison Stage ..... →→←LP (Encostado)

Johnny Cage

Arma: Sword (→↓→LK)

Shadow Kick ..... ←→LK
Nut Punch ..... BL+LP
Shadow Uppercut ..... ←↓↙HP
Low Fireball ..... ↓↙←LP
High Fireball ..... ↓↘→HP

Fatality

Prison Stage ..... ↓↓→→HK (Encostado)
Bodybreaker ..... →←↓↓+HK (Próximo)

Reiko

Arma: Spiked Club (↓↙←HP)

Teleport ..... ↓↑
Teleport Throw ..... ↓↑BL (Encostado)
Flip Kick ..... ←↙↓↘→LK
Shurikens ..... ↓↘→LP
Circular Teleport ..... ←→HK

Fatality

Deadly Kick ..... →↓↘+LP+BL+HK+LK (Encostado)

Jax

Arma: Spiked Club (↓→HP)

Ground Wave ..... →→↓LK
Dashing Punch ..... →↘↓↙←LP
Backbreaker ..... No ar, encostado, BL
Missile ..... ↓↙←LP
Quad Throw ..... Desconhecido

Fatality

Prison Stage ..... Desconhecido

ESPECIAL GAME-X

Procure nas bancas!

Mais um produto TRAMA

STI Free Time

STI - Sistema de Telecomunicação Interativa
Av. Nove de julho, 3147 cj. 121
CEP 01047-000 - São Paulo - SP

Online desde 1993
Mais de 35.000 usuários
Mais de 3 milhões de conexões

ASSINATURAS: 884-4447

CADASTRO Online pelo BBS: 884-2446

5 Horas de acesso gratuitas

Nome: _____

Endereço: _____

Bairro: _____ Data de Nascimento: _____

Cidade: _____ UF: _____ CEP: _____

Profissão: _____

Telefone Residencial: _____ Telefone Comercial: _____

Para ter direito ao acesso gratuito, preencha os dados do cartão (obrigatório):

Número do cartão: _____ ☐ VISA ☐ CREDICARD ☐ DINERS

Nome: _____ Val: _____ ☐ AMERICAN EXPRESS ☐ SOLLO

Ao fim do prazo, faça o cancelamento do cadastro. Ao contrário se você exceder estes limites, o STI considerará que você deseja continuar com seus serviços de provedor e lhe cobrará uma taxa mensal.

Telesuporte: (011) 889-0075 - Internet: (011) 887-9001 - BBS: (011) 889-9200 - Fax: (011) 889-0708

Complete sua X-coleção

GX1☐

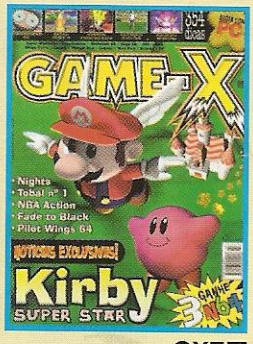
GX2☐

GX3☐

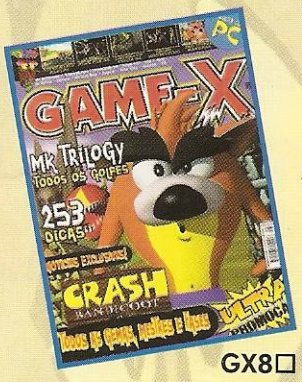
GX4☐

GX5☐

GX6☐



GX7☐



GX8☐

GX9☐

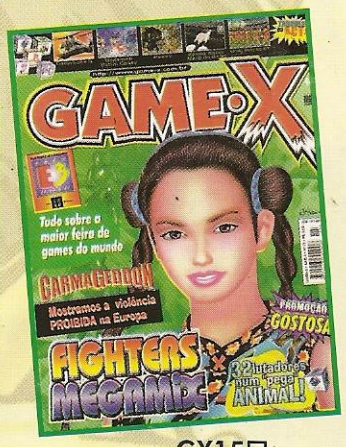
GX10☐

GX11☐

GX12☐

GX13☐

GX14☐



GX15☐

X é do KCT!

- **A 1ª revista de games com site do Brasil**
- **A revista que mais dá dicas em todo o mundo**
- **Toneladas de golpes especiais**
- **Recordes dos leitores**
- **Ranking dos melhores jogos**

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

GAME-X ..... *3,50 cada*

GX1☐	GX2☐	GX3☐	GX4☐	GX5☐
GX6☐	GX7☐	GX8☐	GX9☐	GX10☐
GX11☐	GX12☐	GX13☐	GX14☐	GX15☐

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

TEL.: _____ CEP: _____

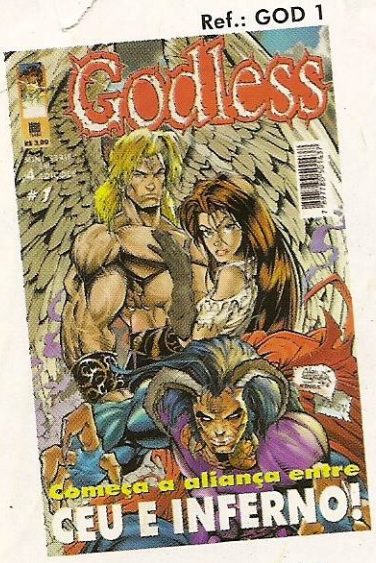
CIDADE: _____ ESTADO: _____

Envie cheque nominal à **TRAMA EDITORIAL LTDA.** *no valor total do pedido, para* **CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

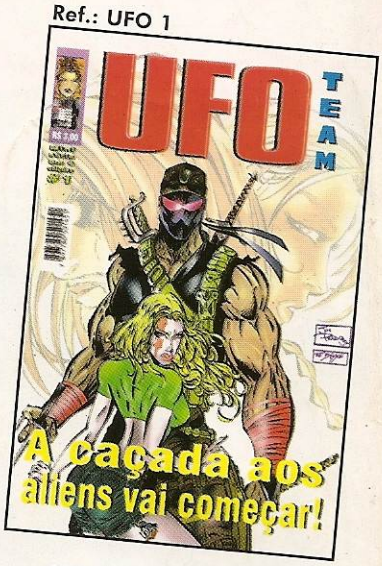
VALE XEROX

Durante muito tempo acreditou-se que o Brasil nunca iria produzir quadrinhos de super-heróis com a mesma qualidade que os norte-americanos.

Ref.: GOD 1

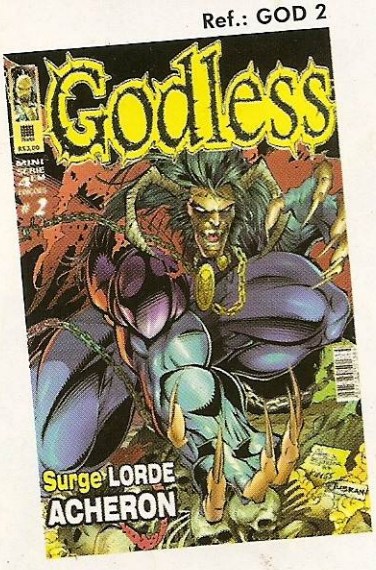


Ref.: UFO 1



ISSO TERMINA AGORA!

Ref.: GOD 2



Ref.: UFO 2

Cada exemplar de U.F.O. TEAM ou GODLESS apenas R$ 3,00

Se você perdeu nas bancas, esta é sua chance de completar a coleção!

Preencha o cupom abaixo (ou) tire xerox e envie com um cheque nominal à Trama Editorial Ltda. CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP
Se preferir usar o seu cartão de crédito, ligue para **(011) 887-5408**. Você pode ainda comprar um vale postal em qualquer agência do correio. Lembre-se de informar as edições que você quer. Você receberá as revistas em sua casa sem despesas de correio.

Relacione aqui as edições que você quer receber:

Ref.:..... Ref.:..... Ref.:..... Ref.:.....

Valor total do pedido: R$.....

Assinale sua Forma de pagamento:

❑ Cartão de crédito
Nome do cartão: .....
Nome do Titular: .....
Nº do cartão: .....
Validade: ...../.....
❑ Cheque nominal a Trama Editorial Ltda.

Nome: .....
Endereço: .....
Bairro: .....
Tel.: .....
CEP: .....
Cidade: .....
Estado: .....
Data de nasc.: ...../...../..... Profissão:.....

GODLESS e UFO TEAM